



PEMERINTAH KOTA SOLOK
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 4 KOTA SOLOK



PENILAIAN TENGAH SEMESTER GANJIL

Mata Pelajaran : **INFORMATIKA**
Kelas/Semester : **VII (TUJUH) / I**
Hari/Tanggal : **Kamis / 15 September 2022**
Waktu : **60 Menit**

Nama :

Kelas :

No Ujian :

Petunjuk :

1. Ketiklah terlebih dahulu nama lengkap, kelas dan nomor ujian kamu pada kolom yang disediakan.
 2. Periksa dan bacalah soal-soal sebelum kamu menjawabnya dan laporkan kepada pengawas ujian kalau terdapat tulisan yang kurang jelas, rusak atau jumlah soal kurang.
 3. Pilihlah salah satu jawaban a,b,c dan d yang kamu anggap paling benar
 4. Jumlah soal sebanyak 30 butir.
 5. Dahulukan soal-soal yang kamu anggap mudah
-
1. Mata pelajaran Informatika terdiri dari 8 elemen, yaitu Berpikir Komputasional, Teknologi Informasi dan Komunikasi, Sistem Komputer, Jaringan Komputer dan Internet, Analisis Data, Algoritma dan Pemrograman, Dampak Sosial Informatika dan Praktik Lintas Bidang. Dari 8 element tersebut yang telah dipelajari adalah berpikir komputasional dan Sistem Komputer , berpikir Komputasional mempunyai pengertian ...
 - a. Cara berpikir untuk menyelesaikan persoalan, yang cara penyelesaiannya, jika dikembangkan dapat dilakukan oleh komputer
 - b. Cara membuat karya digital, berkomunikasi dan menggunakan peramban untuk mencari informasi, serta mengelola file
 - c. Belajar mengenai definisi komputer, komputasi dan sistem komputasi serta bagian bagian utama komputer
 - d. Disiplin ilmu mengenai studi, perancangan, pembuatan sistem komputasi

2. Jalal merupakan siswa SMP N 4 Kota Solok yang tinggal di Koto Panjang, setiap hari pergi sekolah dengan berjalan kaki melewati jembatan gantung yang menghubungkan Koto Panjang dan Sinapa Piliang dengan waktu 5 menit. Pilihan Jalal melewati jembatan tersebut biar cepat sampai ke sekolah dan tidak membutuhkan biaya transportasi. Sebenarnya Jalal bisa melewati jalan raya dengan melewati pasar Solok kemudian ke Sinapa Piliang dengan membutuhkan waktu paling cepat 20 menit berjalan kaki. Berikut merupakan contoh dari berfikir komputasional untuk ...
- Merencanakan rute jalan yang cepat saat akan ke sekolah
 - Berjalan kaki melewati jembatan gantung
 - Biar cepat sampai di sekolah
 - Tidak membutuhkan biaya transportasi

3.

Kartu A

Kartu B

Berapa banyak sel gelap dari kombinasi kartu A dan Kartu B disamping ...

Jika sel kartu yang sama warnanya maka kartu yang dihasilkan hitam. Selain itu, warna yang dihasilkan adalah putih

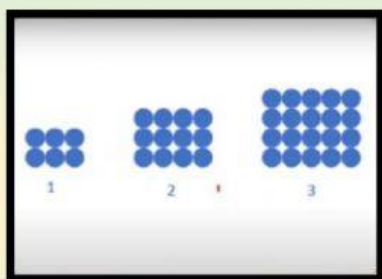
a.

b.

c.

d.

4. Gambar dibawah adalah pola jumlah lingkaran. Berapakah jumlah lingkaran pada pola ke 7 ?



- 63
- 65
- 72
- 56



5. Membagi suatu permasalahan menjadi sub masalah atau bagian – bagian kecil, untuk kemudian sub masalah tersebut kita cari solusinya. Sebagai contoh kalau kita mempunyai masalah besar, maka kita bagi masalah tersebut menjadi masalah yang kecil – kecil, kemudian kita selesaikan masalah kecil tersebut, kalau masalah yang kecil sudah terselesaikan berarti kita sudah mencari solusi dari masalah besar tadi. Dari penjelasan diatas termasuk dalam metode berpikir kompuasional ...

- a. Algoritma
- b. Pengenalan pola
- c. Abstraksi
- d. Dekomposisi

6. Langkah – langkah menggosok gigi :

- 1. Mulai
- 2. Oleskan pasta gigi
- 3. Kumur – kumur
- 4. Ambil sikat gigi
- 5. Tersenyum
- 6. Sikat seluruh gigi

Urutan Algoritma yang benar dari contoh metode berpikir komputasional ...

- a. 1, 2,3,4,5,6
- b. 1,4,6,3,2,5
- c. 1,4,2,6,3,5
- d. 1,6,3,2,4,5

7. 2 6 ... 14 18

Berapakah bilangan ke 3 dari susunan pengenalan pola diatas ...

- a. 10 b. 8 c. 12 d. 22

8. Sebuah Sistem komputer terdiri dari 3 komponen yaitu, Perangkat keras, Perangkat lunak dan User atau pengguna. Semua komponen tersebut harus bisa saling bekerja sama agar komputer dapat beroperasi dengan baik. Apa istilah dari Perangkat keras computer ...

- a. Brainware
- b. Software
- c. Hardware
- d. Sistem Operasi

9. Perangkat Keras komputer terdiri dari empat komponen, yaitu alat input, alat proses, alat output dan alat penyimpanan. Yang merupakan pengertian dari alat input adalah ...

- a. Alat yang digunakan untuk memasukkan atau mengirimkan data ke komputer
- b. Alat yang digunakan untuk memproses data menjadi informasi di dalam computer
- c. Alat yang digunakan untuk menyajikan informasi dari komputer
- d. Alat yang digunakan untuk menyimpan informasi dari computer



10. Salah satu contoh alat input yang berfungsi sebagai pemindai optis sehingga dapat membaca kode yang tercetak, mengubah kode menjadi data elektrik dan mengirimkannya ke dalam computer dengan format angka yang biasa digunakan pada minimarket adalah ...
- a. Mouse
 - b. Keyboard
 - c. Barcode Reader
 - d. Scanner
11. CPU merupakan otak dan jantung fisik dari Sistem Komputer yang menghubungkannya dengan berbagai peralatan, termasuk peralatan input/output dan unit penyimpanan. CPU merupakan singkatan dari ...
- a. Central Prosedur Unit
 - b. Central Processing Unit
 - c. Control Processing Unit
 - d. Control Prosedur Unit
12. Alat untuk menghasilkan suara dari komputer, seperti musik, percakapan di film atau video dan efek suara lainnya merupakan fungsi dari salah satu alat output ...
- a. Microfon
 - b. Monitor
 - c. Printer
 - d. Speaker
13. Alat penyimpanan pada komputer terdiri atas dua yaitu penyimpanan internal (dalam) dan penyimpanan eksternal (luar). Salah satu penyimpanan data dengan cara memasukkan ke Port USB pada komputer, Lapotop atau notebook yang berbentuk pena ...
- a. Hardisk
 - b. Flashdisk
 - c. Compact disk
 - d. Memory card
14. Kumpulan instruksi atau perintah dan data yang bersifat elektronik yang secara fisik tidak terlihat tetapi dapat dioperasikan dan di simpan serta dikendalikan dengan perangkat komputer adalah ...
- a. Brainware
 - b. Hardware
 - c. Software
 - d. Harddisk
15. Software adalah salah satu komponen dari sistem komputer, disamping ada Hardware dan Brainware. Berdasarkan fungsinya Software terbagi menjadi beberapa jenis, antara lain seperti berikut ...
- a. Sistem Operasi dan Program Aplikasi
 - b. Sistem Operasi dan Windows
 - c. Aplikasi tertentu dan Microsoft Word
 - d. Microsot Word



16. Perangkat lunak utama yang memungkinkan komputer dapat beroperasi dan juga merupakan perangkat lunak pertama yang dijalankan pada saat komputer dinyalakan adalah ...

- a. Program Aplikasi
- b. Software
- c. Brainware
- d. Sistem Operasi

17. Perangkat lunak yang memiliki tujuan komersial sehingga pengguna dapat menikmati kegunaan perangkat serta berbagai fitur dan update terbarunya, dan harus membayar dengan harga tertentu. Merupakan jenis dari perangkat lunak...

- a. Software berbayar
- b. Freeware
- c. Shareware
- d. Adware

18. Caca mendapat tugas membuat sebuah karya ilmiah dari sekolah, tugas tersebut harus diketik menggunakan aplikasi pengolah kata, maka caca akan menggunakan salah satu jenis aplikasi pengolah kata yaitu ...

- a. Microsoft Excel
- b. Power Point
- c. Microsoft Word
- d. Corel Draw

19. Program aplikasi pada computer merupakan perangkat lunak siap pakai yang digunakan untuk membantu melaksanakan pekerjaan penggunanya. Mengolah data dalam bentuk angka atau lembar kerja merupakan fungsi dari ...

- a. 
- b. 
- c. 
- d. 

20. Gambar ikon disamping merupakan jenis



program aplikasi...

21.



22. Perangkat keras komputer yang mempunyai fungsi untuk mencetak informasi (hasil ketikan) pada kertas adalah...



23. Tariklah jawaban sesuai gambar

Sejarah

MEDIA PENYIMPANAN

FLASHDISK HARDISK CD DISKET MEMORY CARD

A collection of various storage media is displayed on a parchment-like background with a decorative border. The items include a SanDisk Ultra 16GB microSD card, a CD, a hard disk, a floppy disk, and a USB flash drive. Each item has a green rectangular label box next to it for identification. The title 'MEDIA PENYIMPANAN' is written in a stylized font at the bottom of the collection.



24. Berilah tanda centang pada jawaban yang benar dibawah ini !

Yang termasuk alat keluaran atau output device :

Monitor

☐

Printer

☐

CPU

☐

Speaker

☐

Mouse

☐

Berikut merupakan perangkat keras komputer, tariklah nama alat sesuai gambar !

25.



Speaker

26.



Monitor

27.



Camera Digital

28.



Infokus

29.



Barcode Reader

30.



Ms. Power Point