

แบบฝึกทักษะออนไลน์ เรื่อง... **ออกแบบ** วิธีการแก้ปัญหา

วิชา การออกแบบและเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1



ยินดีที่ได้รู้จักครับ!

แนะนำตัวกันก่อน...

ชื่อ-สกุล เลขที่ ห้อง



มาช่วยพี่บอทไปยังฐาน ของนักออกแบบกันเถอะ



ฐานที่ 1

ทำความรู้จักกับ

การออกแบบวิธีการแก้ปัญหา

ฐานที่ 2

รูปแบบของ

การออกแบบ

FINISH

ฐานที่

3

ฐานของนักออกแบบ



ตัวช่วยในการเรียนรู้...

E-Book

ใบความรู้เรื่อง การออกแบบวิธีการแก้ปัญหา



สแกนได้เลย!



<<คลิกเลย!

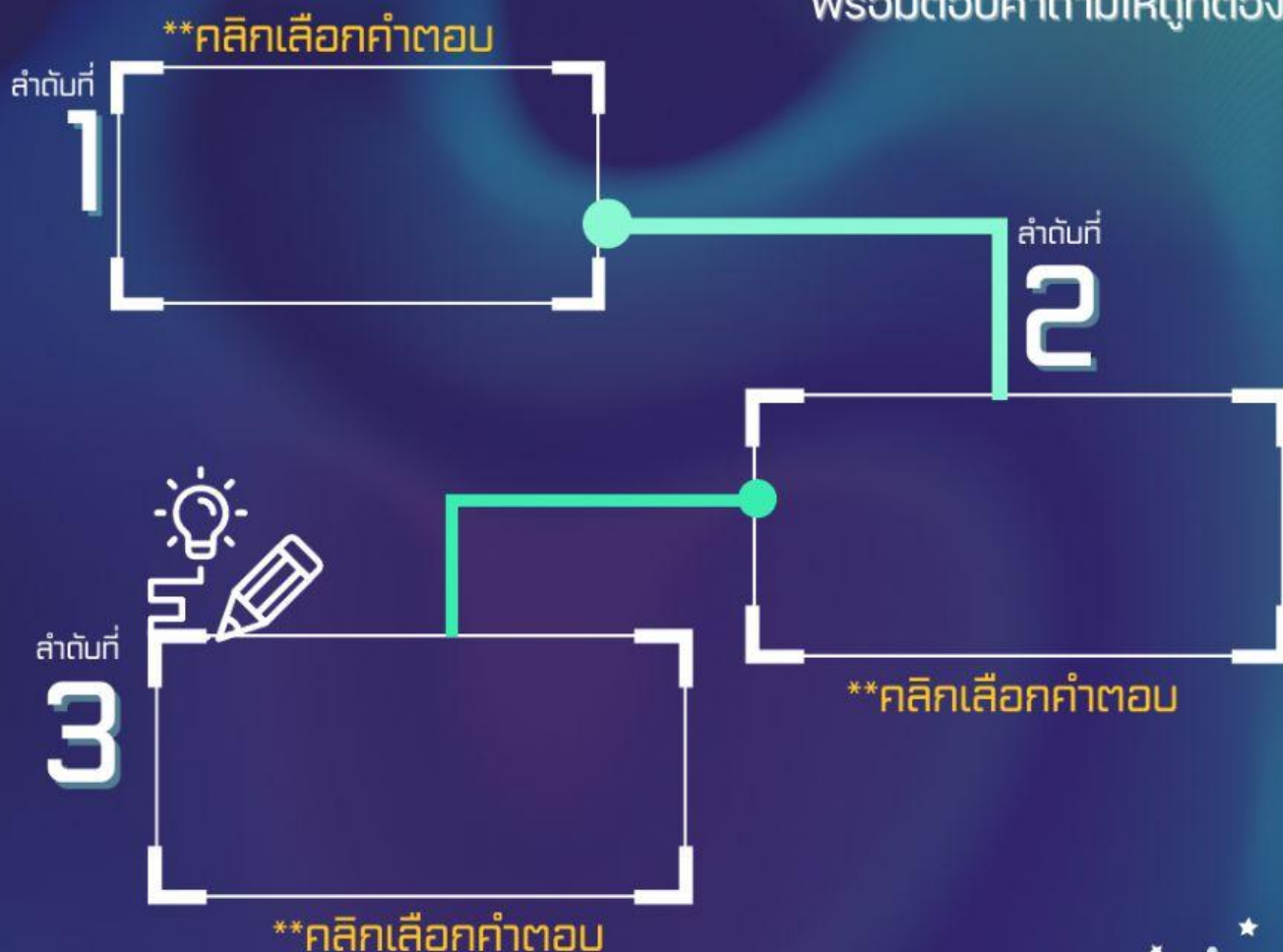


ฐานที่ 1

ทำความรู้จักกับ

การออกแบบวิธีการแก้ปัญหา

- ช่วยกันเรียงลำดับของการออกแบบวิธีการแก้ปัญหา พร้อมตอบคำถามให้ถูกต้อง



- ตอบคำถามในช่องว่างให้ถูกต้อง

1. ขั้นตอนการออกแบบวิธีการแก้ปัญหาในกระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรมอยู่ขั้นตอนที่.....

2. ในการออกแบบวิธีการแก้ปัญหานำข้อมูลมาพิจารณาเปรียบเทียบที่จุดใดบ้าง

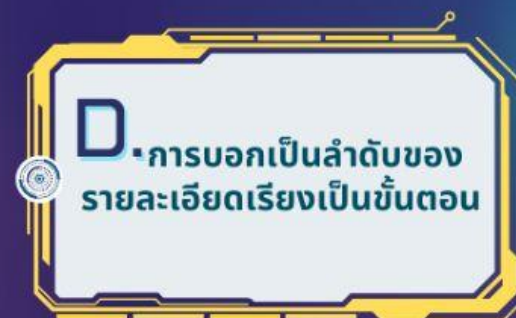
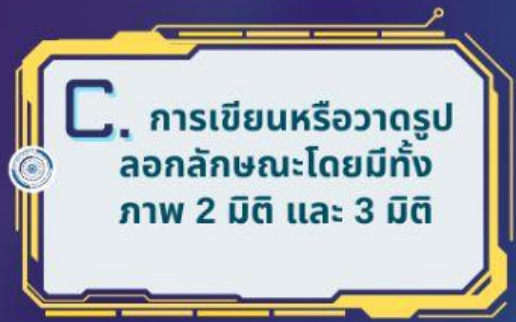
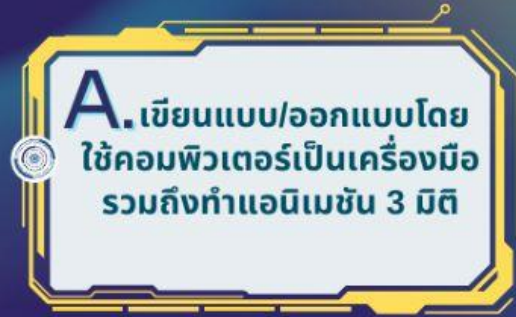




ฐานที่ 2

รูปแบบของ การออกแบบ

- ให้โยงเส้นจับคู่รูปแบบของการออกแบบให้ถูกต้อง





ทดลองดูซิ! จะเป็นเช่นไร.....

FINISH

ฐานที่

3

ฐานของนักออกแบบ

เครื่องมือสร้างออกแบบชิ้นงาน

TIN
KER
CAD

<<<คลิกเลย

โปรแกรมออกแบบ 3มิติ tinkercad
<https://www.tinkercad.com>

ทดลอง

เมื่อคลิกขวา แล้วหมุนเมาส์



สิ่งที่เกิดขึ้นคือ

.....
.....

ทดลอง

เมื่อคลิกที่



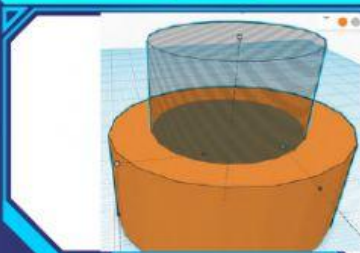
Group
Ctrl + G

จากภาพข้างล่าง



สิ่งที่เกิดขึ้นคือ

.....
.....



สัญลักษณ์นี้บอกอะไร

ให้เลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุด

TIN
KER
CAD



เฮ้!

ขอบคุณที่พาฉันมาเรียนรู้ ได้สำเร็จนะครับ...

ปล.หวังว่าน้องๆจะนำความรู้ที่ได้ไปประยุกต์
ใช้ในการออกแบบวิธีการแก้ปัญหาทันนะครับ



แบบฝึกทักษะออนไลน์
เรื่อง... **ออกแบบ**
วิธีการแก้ปัญหา

