

**1.- La Tecnología es:**

- El conjunto de las herramientas y los materiales necesarios para solucionar un problema.
- El conjunto de conocimientos y técnicas que permiten solucionar un problema.
- El conjunto de personas que solucionan problemas



**2.- La dureza es:**

- La resistencia que opone un material a ser rayado.
- La resistencia que ofrece un material a romperse.
- La resistencia que opone un material a ser doblado.

**3.- Los materiales que permiten el paso de la luz, pero no dejan ver con nitidez se llaman:**

- Opacos.
- Transparentes.
- Translúcidos.

**4.- ¿Qué es más denso?**

- Corcho.
- Madera.
- Mármol.

**5.- ¿Qué ocurre cuando un elemento resistente está sometido a tracción?**

- Se contrae.
- Se estira.
- Las dos anteriores son correctas.

**6.- La madera es:**

- Un buen aislante térmico.
- Es conductor eléctrico.
- Es no renovable.

**7.- ¿Qué son los tableros DM?**

- Tableros contrachapados.
- Tableros aglomerados.
- Tableros de fibras.

**8.- ¿Qué mina es más dura?**

- 2H
- HB
- 2B

**9.- En dibujo técnico, la escuadra es:**

- Una herramienta que tiene forma de triángulo rectángulo isósceles.
- Una herramienta que tiene forma de triángulo rectángulo escaleno.
- Una herramienta que tiene forma de rectángulo isósceles.

**10.- Una escala del tipo E=3/1 es de:**

- Ampliación.
- Deducción.
- Natural.

**11.- Realiza los siguientes cambios de unidades:**

- 11 mm = cm
- 2,5 cm = mm
- 2,5 m = cm

**12.- Un pilar debe ser fundamentalmente resistente a:**

- Tracción.
- Compresión.
- Flexión.

**13.- ¿Qué es más duro?**

- Talco.
- Cuarzo.
- Diamante.

**14.- ¿Qué ocurre cuando un elemento resistente está sometido a compresión?**

- Se contrae.
- Se estira.
- Las dos anteriores son correctas.

**15.- Una tijera corta por:**

- Flexión.
- Torsión.
- Cizalladura.





16.- Un MegaByte equivale a:

- 1024 KB.
- 1000 KB.
- 10.000 KB.

17.- El procesamiento de los datos en un ordenador consiste en:

- Presentar los datos en la pantalla.
- Recoger los datos, organizarlos, almacenarlos y transformarlos.
- Operar con ellos transformaciones múltiples.

18.- Un sistema informático es aquel:

- Equipo que consta de pantalla, teclado y ratón.
- Ordenador y sus periféricos.
- Que se encarga de recoger y procesar los datos y de transmitir la información.

19.- El Hardware es:

- La parte exótica del ordenador.
- La parte externa del ordenador.
- La parte física del ordenador.

20.- El software es:

- La parte ambigua del ordenador.
- La parte interna del ordenador.
- El conjunto de programas del ordenador.

21.- Los periféricos se pueden clasificar en varios tipos:

- Entrada, salida y retorno.
- Abrir, grabar y copiar.
- Entrada, salida y entrada-salida.

22.- El teclado y el ratón son periféricos de:

- Entrada.
- Salida.
- Retorno.

23.- El monitor es un periférico de:

- Entrada.
- Salida.
- Retorno.

24.- La figura de las señales de auxilio es:

- Azul.
- Verde.
- Blanco

25.- El fondo de las señales de peligro es:

- Negro.
- Amarillo.
- Verde.

26.- El color de fondo de las señales de obligación es:

- Azul.
- Amarillo.
- Rojo.

27.- El color del borde de las señales de prohibición es:

- Azul.
- Amarillo.
- Rojo.

28.- Indica cuál de las acciones siguientes no resulta peligrosa en el aula taller:

- Llevar el pelo suelto.
- Retirar los taburetes y trabajar de pie.
- Correr sin herramientas en las manos.

29.- El proceso tecnológico parte de:

- Una necesidad.
- Una idea.
- La construcción.

30.- El proceso tecnológico finaliza con:

- La construcción del objeto.
- La evaluación y comprobación.
- La idea.

