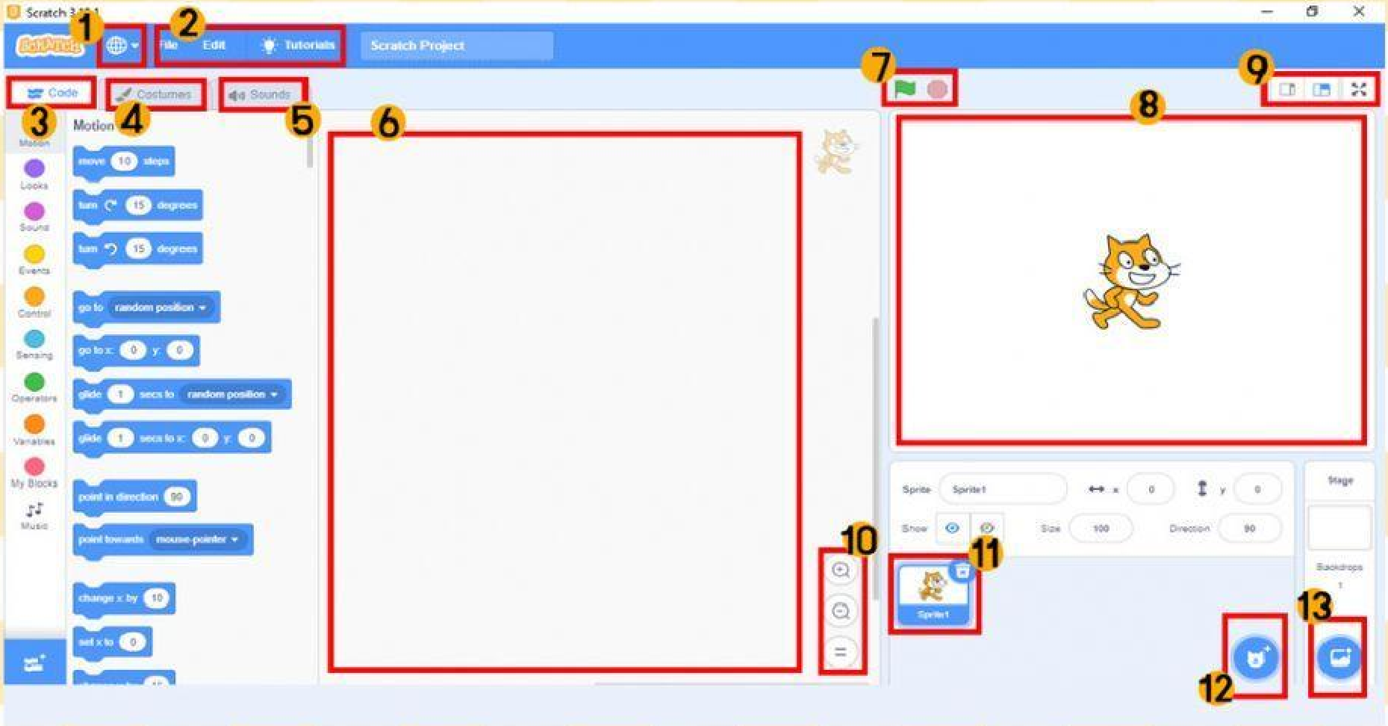
ชื่อ...ชั้น..............เลขที่.............

ใบงาน

ส่วนประกอบของโปรแกรม SCRATCH

ให้นักเรียนเลือกหมายเลขไปใส่ช่องหน้าที่ของส่วนต่างๆของโปรแกรม scratch ให้ถูกต้อง



1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13.

- เวทีแสดงผล
- แท็บรวมรวมโค้ดคำสั่ง
- เพิ่มตัวละคร
- แถบเมนู
- ปุ่มเปลี่ยนภาษา
- เพิ่มฉากหลัง
- แท็บปรับแต่งและจัดการเสียง
- ปุ่มควบคุมการแสดงผลของโปรแกรม
- ตัวละครและวัตถุที่นำเข้า
- แท็บปรับแต่งตัวละครและฉากหลัง
- ปุ่มย่อ-ขยายพื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง
- พื้นที่สำหรับวางโค้ดคำสั่ง
- ปุ่มเริ่มและหยุด

LIVEWORKSHEETS