

แบบทดสอบหลังเรียน  
วิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6  
เรื่อง การเขียนโปรแกรมคำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม

คำชี้แจง : ให้นักเรียนเลือกคำตอบที่ถูกต้อง ( 5 คะแนน )

ข้อที่ 1 การสร้างตัวแปรเพื่อทำการรับค่าในการคำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยมจะต้องสร้างตัวแปรทั้งหมด กี่ตัว และประกอบด้วยตัวแปรอะไรบ้าง

- ก. 3 ตัวแปร ประกอบด้วยตัวแปร H , L , A
- ข. 3 ตัวแปร ประกอบด้วยตัวแปร H , R , A
- ค. 2 ตัวแปร ประกอบด้วยตัวแปร H , L , A
- ง. 2 ตัวแปร ประกอบด้วยตัวแปร H , A

ข้อที่ 2 ข้อใดคือเมนูคำสั่งในการสร้างการตอบคำถาม และรับคำตอบ

- ก.  Variables
- ข.  Sensing
- ค.  Operators
- ง.  My Blocks

ข้อที่ 4 ข้อใดคือสูตรการหาพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยม

- ก.  $\frac{1}{2} \times \text{สูง} \times \text{ฐาน}$
- ข.  $\frac{1}{2} \times \text{สูง} \times \text{กว้าง}$
- ค. กว้าง  $\times$  สูง  $\times$  ฐาน
- ง. กว้าง  $\times$  ยาว

ข้อที่ 3 ข้อใดคือสูตรการหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

- ก.  $\frac{1}{2} \times \text{สูง} \times \text{ฐาน}$
- ข.  $\frac{1}{2} \times \text{สูง} \times \text{กว้าง}$
- ค. กว้าง  $\times$  สูง  $\times$  ฐาน
- ง. กว้าง  $\times$  ยาว

ข้อที่ 5 ข้อใดคือเมนูคำสั่งในการสร้างตัวแปร

- ก.  Variables
- ข.  Sensing
- ค.  Operators
- ง.  My Blocks

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....