



Experiencia de aprendizaje N° 6 – ACTIVIDAD 1

METODOLOGÍA DESIGN THINKING

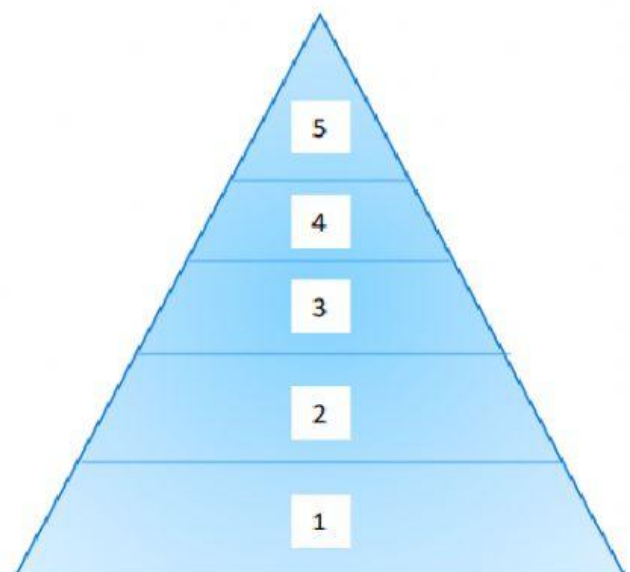
1. Ordena las fases del Design Thinking, colocando en ORDEN cada una de las fases donde corresponde



PRIMERA FASE	SEGUNDA FASE	TERCERA FASE	CUARTA FASE	QUINTA FASE

Ordena las fases del design thinking correctamente señalando con una flecha hacia el número correcto:

Empatizar
Prototipar
Definir
Evaluar
Idear



2.

3. Une las TÉCNICAS con sus respectivas fases del Design Thinking

Tec. Entrevista

¿Cómo podríamos hacer para que los peñidos de Bolivia se protejan de enfermedades? Necesitamos para el cuidado de su salud!

Identificar las necesidades	¿Qué hacen?	¿Qué necesitan?	¿Qué quieren?	¿Qué tienen?
1	Comer	Salud	Consejo y ayuda	Alimentos
2	Comer	Salud	Saludable	Alimentos
3	Comer	Salud	Compartir	Alimentos
4	Comer	Salud	Compartir	Alimentos
5	Comer	Salud	Compartir	Alimentos

LA IDEA GANADORA ES:

1. Casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas.

Tec. Da Vinci o Morfológica

IDEA SELECCIONADA DE TU PROTOTIPO

Basado de Casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas.

ASPECTOS INTERESANTES ¿Qué es lo más relevante del prototipo?	CRÍTICAS CONSTRUCTIVAS ¿Qué se puede mejorar?
- El diseño es simple. - Los colores son bonitos y fáciles de ver. - Tiene una capucha que cubre todo el rostro.	- En la práctica se puede hacer para poder usarla. - No tiene muchos detalles.
PREGUNTAS O DUDAS ¿Qué preguntas o dudas tienes a partir de observar el prototipo?	NUEVAS IDEAS ¿Qué nuevas ideas tienes a partir de observar el prototipo?
¿Será cómoda de usar? ¿Será de colores vivos? ¿Se podrá poner más detalles?	- La capucha debe ser removible. - La capucha debe cubrir el rostro.

Tec. Malla Receptora de Información

IDEA-SOLUCIÓN

Casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas.

PROTOTIPO EN BOCETO DE TU IDEA-SOLUCIÓN

Tec. Boceto

¿Qué hicieron (en la experiencia)?	¿Qué hicieron (en la experiencia)?
Hicimos una casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas. No tuvimos muchos recursos para hacerla, pero usamos lo que teníamos. Construimos muchas cosas, pero no todas fueron buenas. Algunas cosas que hicimos fueron: - Hicimos una casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas. - Hicimos una casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas. - Hicimos una casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas.	En la experiencia, hicimos una casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas. En la experiencia, hicimos una casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas. En la experiencia, hicimos una casaca liviana, de material térmico, con capucha y cuatro bolsillos, con relleno de plumas.
¿Qué aprendieron (en la experiencia)?	¿Qué aprendieron (en la experiencia)?
Algunas cosas que aprendimos: - Que es importante tener una idea clara de lo que queremos hacer. - Que es importante tener recursos para hacerla. - Que es importante tener tiempo para hacerla.	Algunas cosas que aprendimos: - Que es importante tener una idea clara de lo que queremos hacer. - Que es importante tener recursos para hacerla. - Que es importante tener tiempo para hacerla.

Tec. Mapa de empatía

EVALUAR

DEFINIR

PROTOTIPAR

IDEAR

EMPATIZAR