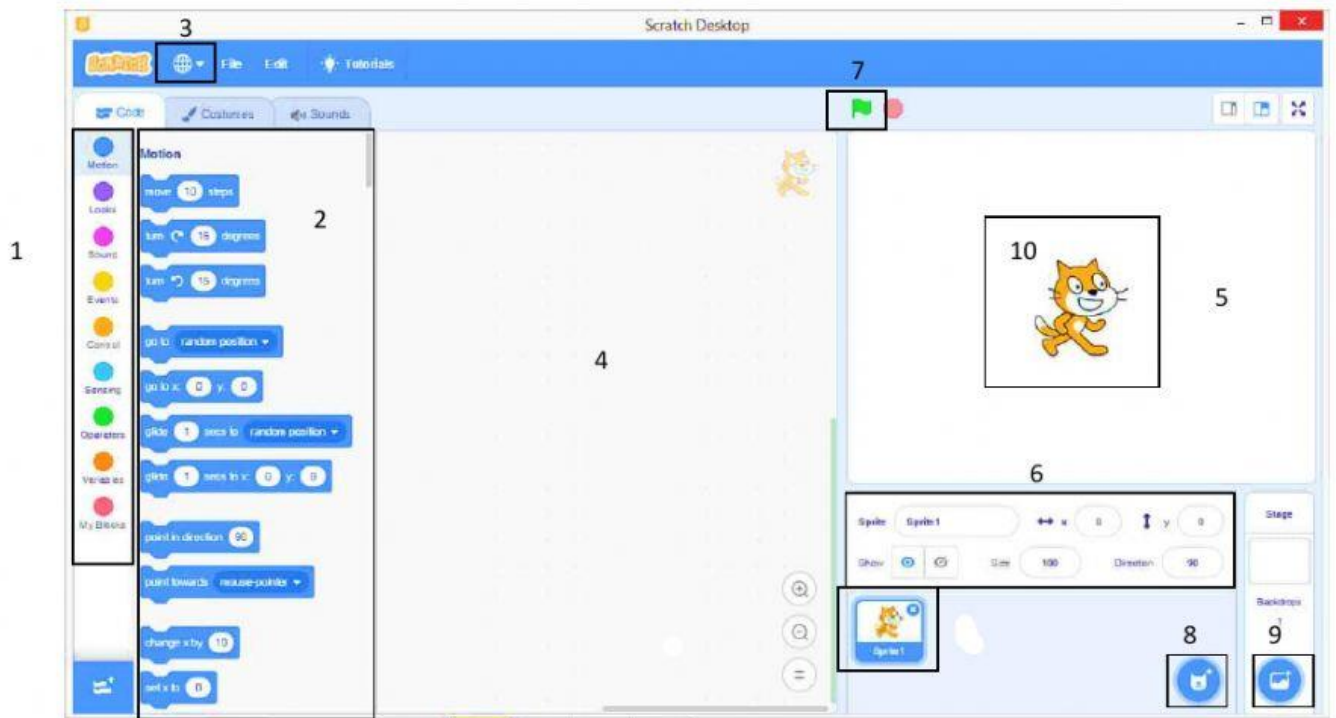


ใบงานเรื่อง โปรแกรม Scratch

ชื่อ..... ชั้น.....



1. เวทีแสดง หมายเลข

2. ตัวละคร หมายเลข

3. เปลี่ยนภาษา หมายเลข

4. กลุ่มบล็อก หมายเลข

5. เลือกฉากหลัง หมายเลข

6. เลือกตัวละคร หมายเลข

7. บล็อกในกลุ่มที่เลือก หมายเลข

8. พื้นที่ทำงาน หมายเลข

9. เริ่มต้น หมายเลข

10. ข้อมูลตัวละคร หมายเลข

11. หากนักเรียนต้องการเขียนโปรแกรมให้ตัวละครเคลื่อนที่ ควรเลือกกลุ่มบล็อกข้อใด

ก. Motion (การเคลื่อนไหว)

ข. Looks (รูปลักษณ์)

ค. Events (เหตุการณ์)

12. หากต้องการให้ตัวละครเคลื่อนไหวดำเนินนักเรียนควรใช้คำสั่งใด

ก. ตรวจสอบ

ข. วงซ้ำตลอด

ค. เมื่อชนขอบแล้วสะท้อนกลับ