



Zimara

Il était une <sup>1</sup> sorcière qui s'<sup>2</sup> Zimara. Elle <sup>3</sup> hideuse parce qu'elle <sup>4</sup> un nez crochu et des grandes oreilles. Elle <sup>5</sup> dans un vieux <sup>6</sup> abandonné. Souvent, elle <sup>7</sup> dans la forêt et elle <sup>8</sup> les plantes pour faire des potions <sup>9</sup>. Un jour, elle a <sup>10</sup> une princesse. La jeune fille était très <sup>11</sup>. Elle était grande et <sup>12</sup>. Elle avait les yeux <sup>13</sup> et les cheveux <sup>14</sup>. Zimara a <sup>15</sup> la princesse, et la jeune fille a <sup>16</sup> très vite, mais elle était terrifiée. Zimara a marché <sup>17</sup> des heures pour <sup>18</sup> la belle princesse. Ensuite, Zimara a <sup>19</sup> une petite maison. Elle a <sup>20</sup> la porte et elle est <sup>21</sup> pour explorer la maison. La princesse était dans le <sup>22</sup>. Pour échapper à la <sup>23</sup> sorcière, la princesse est <sup>24</sup> dans un arbre et elle s'est <sup>25</sup> en dragon.

étais      habitait      allait      belle      magiques      appelait      ouvert      vu      bruns  
avait      poursuivi      couru      fois  
durant      entrée      jardin      méchante      montée      mince  
transformée      château      trouvé      utilisait      bleus      chercher

