



Ví dụ:

Tích: Chọn đáp án đúng của phép tính  $3 \times 5 = ?$

A. 14

B. 12

C. 15

D. 16

**Dạng 5: Tương tác nối các đáp án (chia 2 về với các đáp án với nhau hoặc chia cột Nối đáp án cột A với cột B)**

Câu lệnh: **join: số (Cột A)** và Câu lệnh: **join: số (Cột B)**

Số đánh trên Cột A và Cột B là cùng 1 số cho những câu là đáp án đúng.

Các số không được lặp lại.

Ví dụ:

3 + 5	3 + 6	3 + 7
10	8	9

**Dạng 6: Bài tập kéo thả (đảo vị trí đáp án yêu cầu HS kéo thả nối xếp lại thành đáp án đúng)**

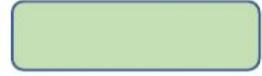
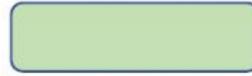
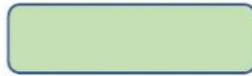
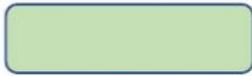
Nhập: **drag: số** (đối tượng phải kéo) và Nhập: **drop: số** (đối tượng là đáp án kéo đến để thả)

Các số không được lặp lại. Các số được đánh là giống nhau đối với các vị trí kéo - thả đúng

Ví dụ:

Em hãy cho biết tên gọi đúng của các hình sau:





Hình tròn

Hình tam giác

Hình chữ nhật

Hình vuông

**Dạng 7: Câu trả lời mở - HS thêm vào câu trả lời (không tự chấm điểm)**

**Vẽ hộp văn bản. Học sinh điền đáp án vào hộp văn bản.**

Ví dụ:

Em hãy cho biết máy tính để bàn có mấy bộ phận chính? Và kể tên các bộ phận đó?

.....

.....

.....

**Dạng 8: Thêm vào âm thanh mp3 cho câu hỏi**

Câu lệnh: **Playmp3:** (sau đó bạn được yêu cầu tải tệp mp3 lên từ máy tính. Dung lượng file âm thanh tối đa là 5MB)

Ví dụ: Em hãy nghe âm thanh sau và cho biết đây là tiếng kêu của con vật nào?

Âm thanh			
----------	---	--	---

**Dạng 9: Thêm vào video từ Youtube**

Nếu bạn muốn thêm video từ youtube, chỉ cần vẽ một hộp văn bản lớn và nhập URL / liên kết của video đó.

Ví dụ: Video về ..

**Dạng 10: Thêm liên kết đến một trang web khác (trong trường hợp bạn muốn HS tham khảo thêm tài liệu từ trang web thứ 2)**

Vẽ hộp văn bản và Nhập: **Link** (dán liên kết đến trang web đó)