

البرمجة باستخدام البايثون

تدريب 1

🔗 صل كل معامل مع فئته.

+	●
=	●
<	●
+=	●
==	●
or	●
!=	●
not	●

- 1 المعاملات الرياضية
- 2 معاملات الإسناد
- 3 المعاملات الشرطية
- 4 المعاملات المنطقية

تدريب 2

🔗 اكتب المعامل الصحيح بجانب الوصف الخاص به.

==
>
=
<=

	1. يساوي
	2. أكبر من
	3. أصغر من أو يساوي
	4. لا يساوي

تدريب 3

🔗 اكتب ناتج العمليات التالية:

	<----- x = a>b and b>c	a=2
	<----- y = (a+b)<c or (b+c)<a	b=5
	<----- z = not(a>0 or b<0)	c=10

/ هبه الهلال