

CÁC DẠNG BÀI TẬP TRÊN LIVEWORKSHEETS.COM

Dạng 1: Điền đáp án đúng (Câu lệnh: Vẽ hộp đáp án, điền đáp án đúng)

Ví dụ:

Điền đáp án đúng: $3 \times 5 =$ $8 \times 9 =$

Điền "Ch" hay "tr" vào chỗ chấm:ường học quảuối

Dạng 2: Lựa chọn đáp án đúng trong danh sách các đáp án nhiều số xuống

Câu lệnh: **choose: *câu trả lời đúng/câu trả lời sai/câu trả lời sai**

*Bạn nhập dấu hoa thị * trước câu trả lời đúng*

Ví dụ:

Điền đáp án đúng: $3 \times 5 =$ $8 \times 9 =$

Điền "Ch" hay "tr" vào chỗ chấm:ường học quảuối

Dạng 3: Dạng bài tập trắc nghiệm, chọn đáp án đúng trong các đáp án (A, B, C, ..)

Câu lệnh: **select: yes** (câu đúng) hoặc **select: no** (câu sai)

Câu trả lời tự chọn nhập: select

Ví dụ:

Tích: Chọn đáp án đúng của phép tính $3 \times 5 = ?$

A. 14 B. 12 C. 15 D. 16

Dạng 4: Giống dạng 3 (thêm ô vuông để tích (✓) chọn đáp án đúng).

Câu lệnh: **tick: yes** (câu đúng) và **tick: no** (câu sai)

Câu trả lời tự chọn nhập: stick

Ví dụ:

Tích: Chọn đáp án đúng của phép tính $3 \times 5 = ?$

A. 14

B. 12

C. 15

D. 16

Dạng 5: Tương tác nối các đáp án (chia 2 về với các đáp án với nhau hoặc chia cột Nối đáp án cột A với cột B)

Câu lệnh: **join: số (Cột A)** và Câu lệnh: **join: số (Cột B)**

Số đánh trên Cột A và Cột B là cùng 1 số cho những câu là đáp án đúng.

Các số không được lặp lại.

Ví dụ:

3 + 5	3 + 6	3 + 7
10	8	9

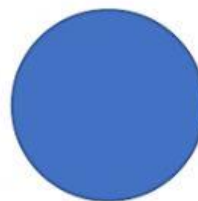
Dạng 6: Bài tập kéo thả (đảo vị trí đáp án yêu cầu HS kéo thả nối xếp lại thành đáp án đúng)

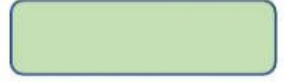
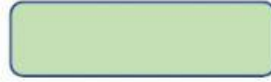
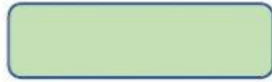
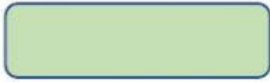
Nhập: **drag: số** (đối tượng phải kéo) và Nhập: **drop: số** (đối tượng là đáp án kéo đến để thả)

Các số không được lặp lại. Các số được đánh là giống nhau đối với các vị trí kéo - thả đúng

Ví dụ:

Em hãy cho biết tên gọi đúng của các hình sau:





Hình tròn

Hình tam giác

Hình chữ nhật

Hình vuông

Dạng 7: Câu trả lời mở - HS thêm vào câu trả lời (không tự chấm điểm)

Vẽ hộp văn bản. Học sinh điền đáp án vào hộp văn bản.

Ví dụ:

Em hãy cho biết máy tính để bàn có mấy bộ phận chính? Và kể tên các bộ phận đó?

.....

.....

.....

Dạng 8: Thêm vào âm thanh mp3 cho câu hỏi

Câu lệnh: **Playmp3:** (sau đó bạn được yêu cầu tải tệp mp3 lên từ máy tính. Dung lượng file âm thanh tối đa là 5MB)

Ví dụ: Em hãy nghe âm thanh sau và cho biết đây là tiếng kêu của con vật nào?

Âm thanh			
----------	---	--	---

Dạng 9: Thêm vào video từ Youtube

Nếu bạn muốn thêm video từ youtube, chỉ cần vẽ một hộp văn bản lớn và nhập URL / liên kết của video đó.

Ví dụ: Video về ..

Dạng 10: Thêm liên kết đến một trang web khác (trong trường hợp bạn muốn HS tham khảo thêm tài liệu từ trang web thứ 2)

Vẽ hộp văn bản và Nhập: **Link** (dán liên kết đến trang web đó)