ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

กิจกรรมท้ายบทเรียน

คำชี้แจง : ให้นักเรียนลากข้อความ เติมในช่องว่างเพื่อให้คำสั่งที่ถูกต้อง ทุกขั้นตอน

mblock	import time	time.sleep	keypressed
sprite.move	costume	rotation_mod	sprite.change_y_by

```
1.  from [      ] import event
2.  [                  ]
3.  while True:
4.      sprite.next_[      ]()
5.      [      ](0.02)
6.
7.  if sprite.is_[      ]'right arrow'):
8.      [      ]10)
9.      sprite.point_in_direction(90)
10. if sprite.is_keypressed('left arrow'):
11.     sprite.move(10)
12.     sprite.r[      ]'left-right')
13.     sprite.point_in_direction(-90)
14. if sprite.is_keypressed('down arrow'):
15.     [      ](-10)
16. if sprite.is_keypressed('up arrow'):
17.     sprite.change_y_by(10)
```

LIVEWORKSHEETS