

Правила безпечної поведінки у кабінеті інформатики

Повідомлення, інформація. Дані. Інформаційні процеси

1. Виправ конспект уроку, вставляючи пропущені слова.

_____ - це предмети і явища, те, на що спрямована певна діяльність.

_____ - це відомості про об'єкт, за якими його можна описати та відрізнити від інших об'єктів. Кожна властивість має певне значення.

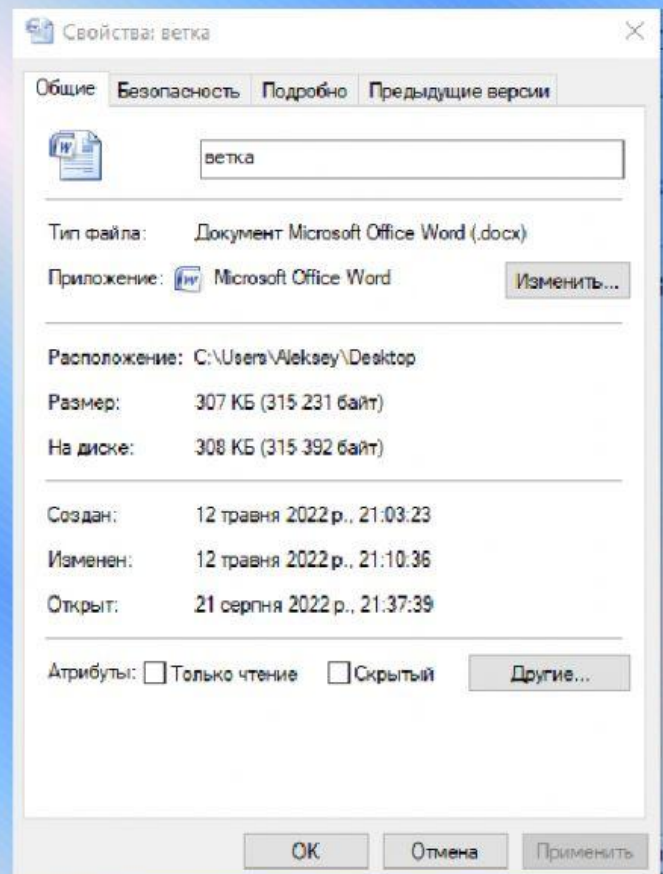
Різні за типом об'єкти мають різні _____, а однотипні об'єкти - різні _____ властивостей.

Над об'єктами можуть виконуватися певні дії. В результаті дій змінюються значення окремих властивостей об'єкта.

_____ об'єкти - це об'єкти, що використовуються в комп'ютерних програмах. Крім набору властивостей з ними пов'язані ще й набір дій, які можуть виконуватися над ними.

Список деяких дій відображається в контекстному меню.

2. На рисунку показані властивості контекстного меню текстового файлу. Визначте, які властивості відображаються на вкладці **Загальні**? Які значення набувають ці властивості? Оберіть **дві** на свій вибір і впишіть в таблицю.



Властивість	Значення властивості
Тип файла	Документ Microsoft Office Word (.docx)

3. Досліди, як інформація, подана на картках у комп'ютерній грі, може бути корисною для прийняття рішення про правильну поведінку в комп'ютерному класі.

Правила поведінки