

Правила безпечної поведінки в кабінеті інформатики

1. Перейдіть за посиланням і виконайте завдання, в якому вам необхідно визначити правильну і неправильну поведінку в комп'ютерному класі.

Завдання

2. Виконайте завдання на розвиток логіки і мислення. З'єднайте лініями картинки, відповідні за змістом.

