

EVALUACION DE ALGORITMOS

Crearemos un algoritmo para plantar una semilla

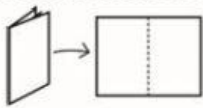
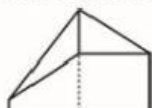
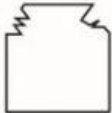
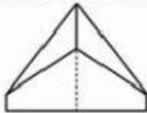
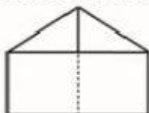
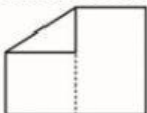
Mueve las piezas correctas

 Poner la maceta al sol	 Poner la semilla dentro de un hoyo en la tierra	 Abrazar a un elefante
 Poner pegamento en la semilla	 Llenar la maceta con tierra	 Hacer un hoyo en la tierra de la maceta
 Regar con agua	 Cubrir la semilla con tierra	 Regar la maceta con gaseosa

2- Arrastra y ordena los cuadros anteriores de modo que sirva de instructivo para hacer un avión

1	2	3
4	5	6
7		

ALGORITMO AVIONES DE PAPEL

 Cortar el centro del papel	 Doblar el papel por la mitad	 Hacer un bollo con el papel	 Agregar clip para mayor peso en la nariz
 Desdoblar el papel	 Doblar el papel por la mitad	 Doblar la esquina al centro (izq.)	 Romper bordes del papel
 Doblar la esquina al centro (der.)	 Doblar la esquina al centro (der.)	 Doblar hacia abajo para formar alas (ambos lados)	 Doblar la esquina al centro (izq.)

2- Arrastra y ordena los cuadros anteriores de modo que sirva de instructivo para hacer un avión

1	2	3	4
5	6	7	8