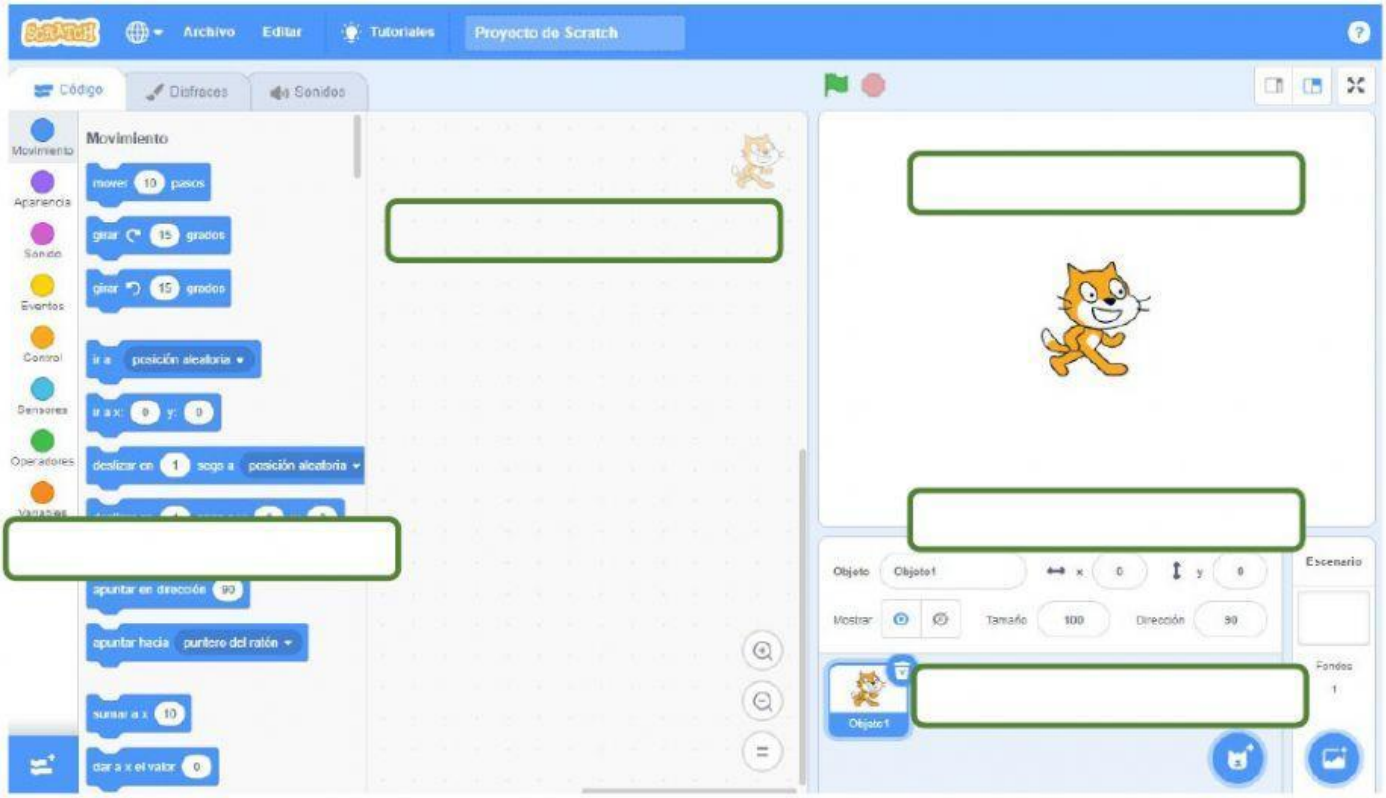
Arrastra el nombre de cada elemento según corresponda



Selección de personajes

Escenario

Panel de programación

Bloques de programación

Valores de posición

LIVEWORKSHEETS