

**Тапсырма 1.** SketchUp программасында құрастырылып жатқан объекті контекстік мәзір терезесінде орналасқан құралдарды қызметімен карандаш арқылы сәйкестендір

|                  |                                                          |
|------------------|----------------------------------------------------------|
| Данные объекта   | объектіні жасыруға болады                                |
| Скрыть           | қабаттарды бақылауға, модельдің бояуын өзгертуге болады. |
| Удалить          | объектіні таңдауға болады                                |
| Выбрать          | терезенің өлшемдерін өзгертеді                           |
| Площадь          | объектіні осьпен теңестіреді, оське туралайды            |
| Ориентация грани | қабырғалардың басқа қабырғамен байланысын реттейді       |
| Выровнять оси    | объектіні өшіріп тастауға болады                         |
| Размер окна      | объектінің ауданын көрсетеді                             |

**Тапсырма 2.** Үшөлшемді объектіде жасалу жолына қарамастан оқиғалар болады оқиғалар атын жазып шық

үшөлшемді объектінің түсін көрсетеді.

үшөлшемді объектінің құжатта көріну-көрінбеу жағдайларын басқаруға болады.

программа жасалып жатқан үшөлшемді объектіге автоматты түрде атау беріледі

кез келген объектіні тізімге қосуға немесе тізімнен алып тастауға болады. Объектіні алып тастағанда, осы объект компьютерде көрінбейді.