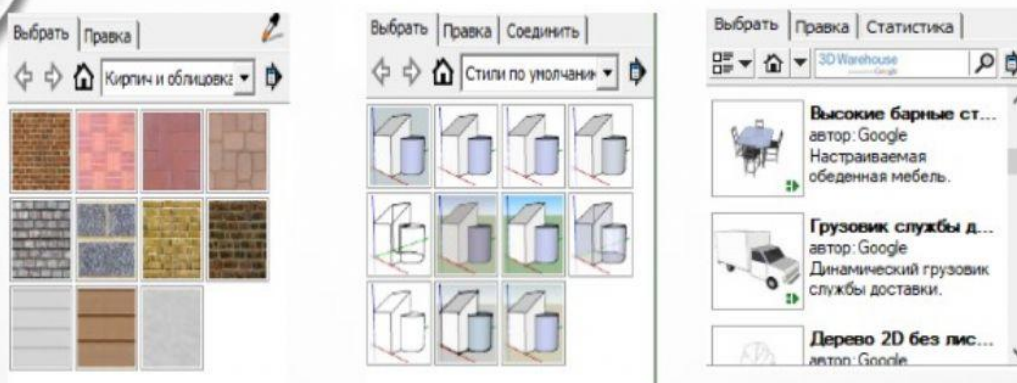


Навигациялық құралдар SketchUp программасы

Тапсырма 1. Сұхбат терезесі аттарын программадағы аты бойынша орысша жазып шық



Тапсырма 2. 3D РЕДАКТОРДАҒЫ ОБЪЕКТІЛЕРДІҢ МОДЕЛЬДЕРІН ҚҰРУ тақырыбы бойынша дұрыс жазылған ереже сөйлемдерді белгілеп көрсет

«Компоненттер» модулінің көмегімен дайын объектілерді программаға кірістіреді.

Іздеу жолағының көмегімен 2D немесе 3D модельдерінің дайын эскиздерін интернет беттерінен тауып, көшіріп алуға болады

Көшіріп алынған компоненттерді қайта өңдеуге және толықтырып қайта құрастыруға да болмайды.

«Стильдер» модулі көмегімен құрастырылып жатқан объектінің бейнелену стилін өзгертуге болады.

«Стильдер» модулі көмегімен құрастырылып жатқан объектінің бейнелену стилін өзгертуге болмайды.

«Стильдер» модулі көмегімен құрастырылып жатқан объектінің бейнелену стилін әр түрлі етіп ауыстырады

«Стильдер» модулі көмегімен суретте көріп тұрған түстердің орнына басқа түстерді де қоюға болады.

SketchUp программасының мәзіріндегі Модули бөлімінде Материалдар, Компоненттер және Стильдер диалогті терезесі орналасқан

SketchUp программасының мәзіріндегі Терезе бөлімінде Материалдар, Компоненттер және Стильдер диалогті терезесі орналасқан

SketchUp программасында 3D моделін құруда құралдардың көмегімен құрастырылып жатқан модельді мүмкіндігінше шынайы объектіге ұқсату үшін кірістіру, бояу және шаблонға салуды қолдануға болады