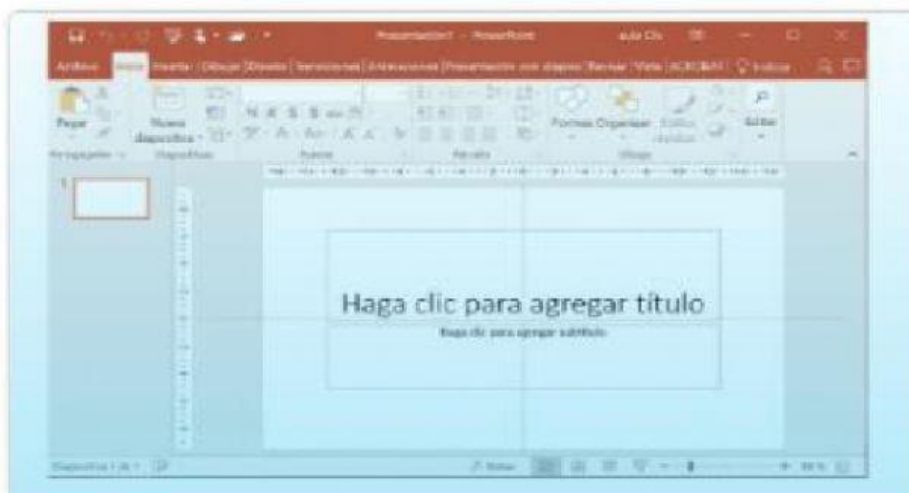


ACTIVIDAD EN CLASE

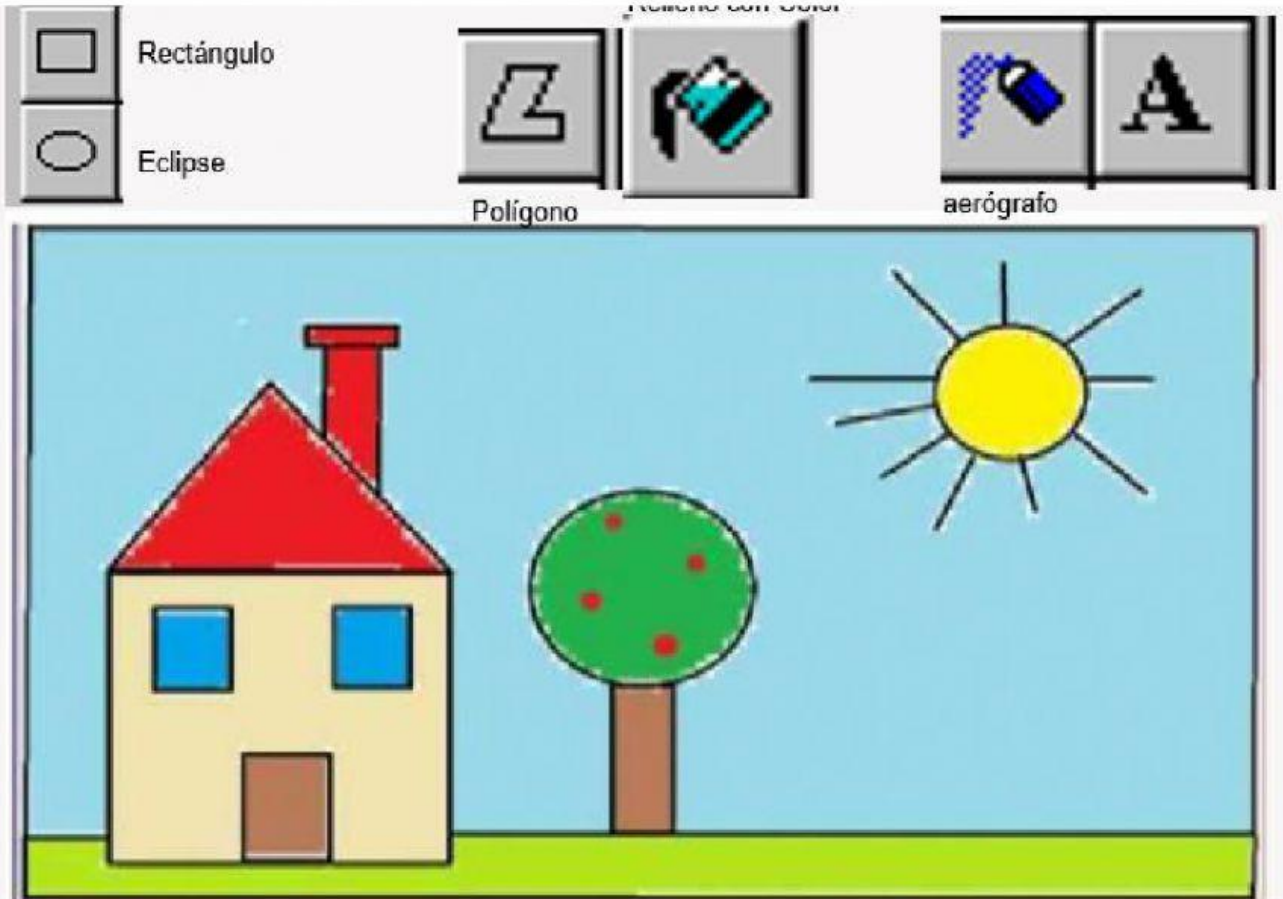
1.- SELECCIONA EL ICONO DE PAINT



2.- SELECCIONA LA VENTANA DE PAINT



Señala las figuras a utilizar en el siguiente dibujo



1. Imagina que vas a realizar un dibujo a tu abuelito (a) ¿Cuál programa usarías?

