

	U. E. CASA DE LA CULTURA ECUATORIANA "BENJAMÍN CARRIÓN" EVALUACIÓN -- II PARCIAL -- II QUIMESTRE -- 2021-2022		COMPUTACIÓN
	NOMBRE:	FECHA: __/__/2022	
CURSO:	Tercero de Básica _____	Lic. David Guachamin	

1. Resolver la sopa de letras

CASE
COMPUTADOR
LAPTOP
MICRÓFONO

MONITOR
MOUSE
PARLANTES
TECLADO

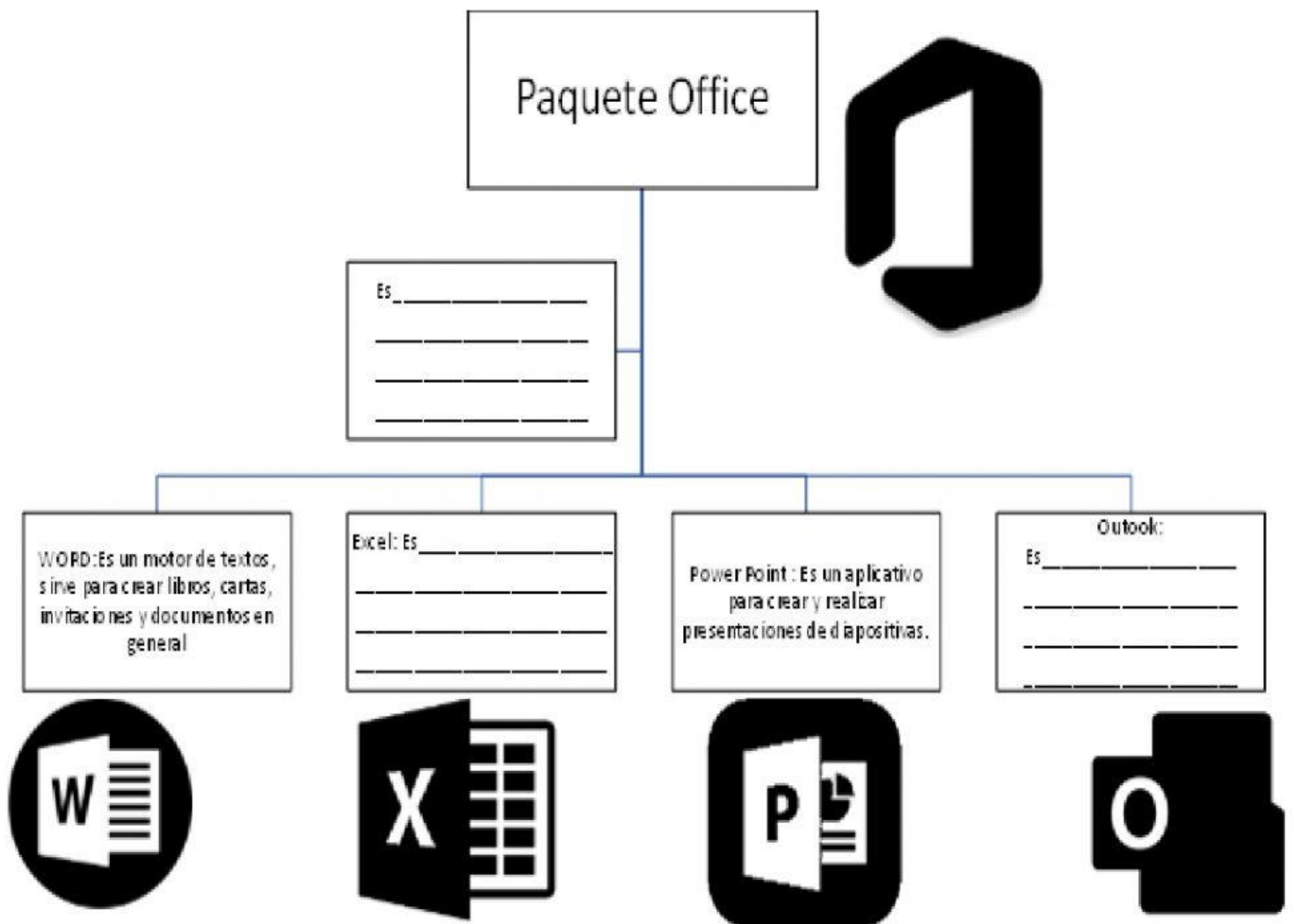
WEBCAM
WINDOWS

S	W	E	B	C	A	M	A	H	Q	T
B	U	E	R	X	B	C	A	S	E	S
W	I	N	D	O	W	S	D	B	E	T
C	C	O	M	P	U	T	A	D	O	R
T	E	C	L	A	D	O	X	R	V	Z
I	M	I	C	R	Ó	F	O	N	O	V
L	A	P	T	O	P	O	U	N	X	K
G	E	H	X	F	S	I	D	X	N	H
H	L	T	M	O	N	I	T	O	R	X
D	X	P	A	R	L	A	N	T	E	S
M	O	U	S	E	F	U	Y	N	Z	P

2. Colorear la respuesta correcta

- Canva nos permite realizar
 - Videos
 - Documentos de texto
 - Post para redes sociales
 - Hojas de calculo
 - Stickers

3. Completar el mapa del paquete office



4. Pinte la respuesta correcta de los pasos para guardar un archivo en word

- ❖ Clic en la pestaña Archivo

Clic en guardar como	Clic en cerrar
----------------------	----------------

- ❖ Seleccionamos la carpeta donde vamos a guardar

- ❖ Escribimos el nombre que tendrá el archivo

clic en cancelar	Verificar la carpeta de guardado
------------------	----------------------------------

- ❖ Damos clic en Guardar

5. Una con líneas el orden correcto para insertar un WordArt

- | | | |
|---|---|---|
| Buscamos el icono de WordArt | • | 1 |
| Clic en la pestaña insertar | • | 2 |
| Escribimos en titulo o palabra en WordArt | • | 3 |
| Clic en el icono de WordArt | • | 4 |
| Cambiamos el estilo del WordArt insertado | • | 5 |
| Seleccionamos un estilo predeterminado de WordArt | • | 6 |

6. Trabajo practico en canva

- Aplicando los conocimientos adquiridos en canva realizar un video de 3 páginas el cual debe tener la siguiente distribución

- Pegar link aquí _____

- Pag 1: portada

Debe contener nombre del estudiante, grado, fecha, una imagen a su elección

David Guachamin

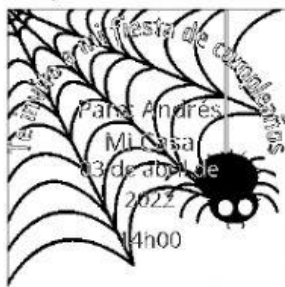
3ERO "A,B o C

Día/Mes/Año



- Pag 2: invitación de cumpleaños

Debe contener lugar, fecha, hora, decoraciones acordes al tema



- Pag 3: collage partes del computador

Debe contener imágenes fijas o con movimiento de las partes del computador

Partes del computador

