

NOMBRE:

SECCIÓN:

# Scratch 2.0

## Interfaz

Coloca los nombres de la derecha en la imagen de la izquierda "Interfaz de Scratch 2.0" según corresponda.

The image shows the Scratch 2.0 interface with several components highlighted by colored boxes and arrows pointing to empty label boxes. The components are: the top menu bar (purple), the stage area (grey) with 'Coordenada y' and 'Coordenada x' labels, the script area (blue) with 'Bloques programados', the sprite area (red) with 'Objetos', the 'Escenarios' area (bottom left), and the 'Fondos' area (bottom right). A list of names to be placed is provided on the right.

Objetos

Nombre de mi proyecto

Bloques programados

Iniciar / Detener

Escenarios

Bloques de Scratch

Fondos

M.S.c. Yorleni Vargas Jiménez  
Profesora de Informática Educativa