REMEDIAL INFORMATIKA MTsN 2 BONE

NAMA :_____ Hari/Tanggal :_____

KELAS :_____

Jawablah Pertanyaan diBawah ini !

1. Hubungan antarmanusia yang terjadi melalui teknologi dengan memanfaatkan jaringan dan media/platform tersebut disebut _____
2. cocokanlah gambar dibawah ini dengan jawaban yang tepat!





CARDING | informatika | Pertanian

3. Para murid-murid bebras merencanakan main bola di luar. Ada beberapa pertimbangan untuk main bola di luar. Mereka hanya akan jalan-jalan di luar jika:
   - hari cerah
   - kecepatan angin kurang dari 20 km/jam
   - lapangan bola sedang tidak dipakai kelas lain

Ramalan cuaca minggu depan adalah sebagai berikut:

	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
Cuaca					
Kecepatan Angin	5km/jam	24km/jam	13km/jam	7km/jam	40km/jam

Sedangkan jadwal pemakaian lapangan bola:

	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
Kelas	Pak Burhan	-	-	-	-

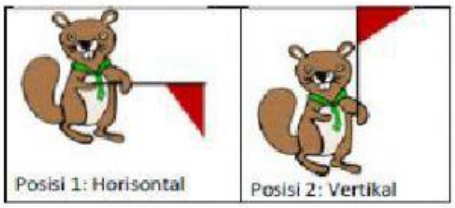
Pada hari apa murid-murid bebras dapat bermain bola?

a. Senin b. Selasa c. Rabu d. Kamis

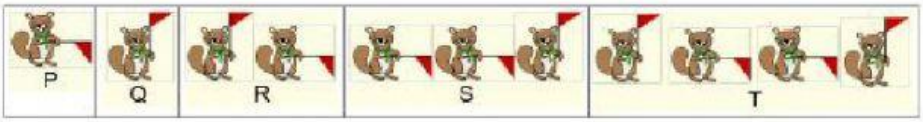
LIVEWORKSHEETS

4.

Berang-berang di desa Achi berkomunikasi dengan bendera. Bendera dapat mempunyai posisi horisontal (mendatar) atau vertikal (tegak lurus ke atas).



Mereka mengirimkan 5 huruf (P,Q,R,S,T) sesuai posisi bendera sebagai berikut:



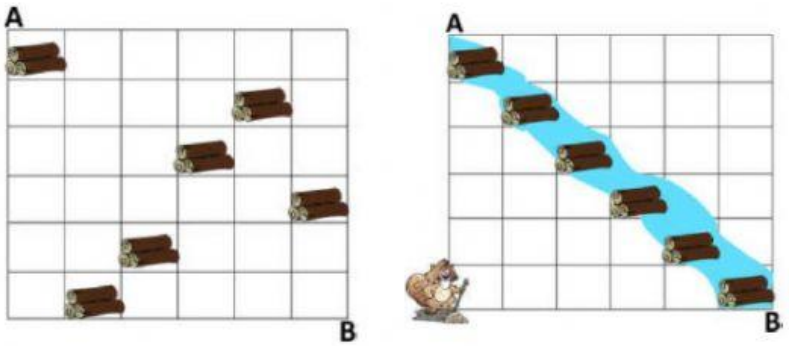
Berang-berang Ardama mengirimkan pesan sebagai berikut:



Bunyi pesan ardama adalah...

a. RPSP
b. QPPTP
c. TSQ
d. RPQSR

5.



Insinyur Bebras si berang-berang ingin membangun bendungan untuk menahan banjir. Ia memilikisetumpuk batang pohon seperti pada Gambar 1. Ia ingin membuat bendungan seperti pada Gambar 2.Ia membutuhkan 1 jam untuk memindahkan setumpuk batang kayu pada arah vertikal, dan 2 jam untukarah horisontal.Minimal, berapa jam yang dibutuhkan oleh Insinyur Bebras untuk membangun bendungan tersebut?

a. 11
b. 12
c. 14
d. 16

LIVEWORKSHEETS