

REMEDIAL INFORMATIKA MTsN 2 BONE

NAMA : _____

Hari/Tanggal : _____

KELAS : _____

Jawablah Pertanyaan diBawah ini !

1. Hubungan antarmanusia yang terjadi melalui teknologi dengan memanfaatkan jaringan dan media/platform tersebut disebut _____
2. cocokanlah gambar dibawah ini dengan jawaban yang tepat!



CARDING

informatika

Pertanian

3. Para murid-murid bebras merencanakan main bola di luar. Ada beberapa pertimbangan untuk main bola di luar. Mereka hanya akan jalan-jalan di luar jika:
 - hari cerah
 - kecepatan angin kurang dari 20 km/jam
 - lapangan bola sedang tidak dipakai kelas lain

Ramalan cuaca minggu depan adalah sebagai berikut:

	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
Cuaca					
Kecepatan Angin	5km/jam	24km/jam	13km/jam	7km/jam	40km/jam

Sedangkan jadwal pemakaian lapangan bola:

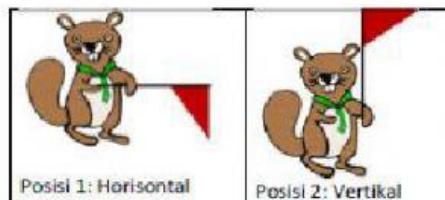
	Senin	Selasa	Rabu	Kamis	Jumat
Kelas	Pak Burhan	-	-	-	-

Pada hari apa murid-murid bebras dapat bermain bola?

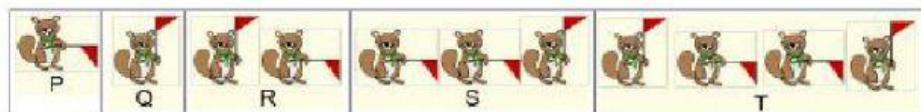
- a. Senin b. Selasa c. Rabu d. Kamis

4.

Berang-berang di desa Achi berkomunikasi dengan bendera. Bendera dapat mempunyai posisi horizontal (mendatar) atau vertikal (tegak lurus ke atas).



Mereka mengirimkan 5 huruf (P,Q,R,S,T) sesuai posisi bendera sebagai berikut:



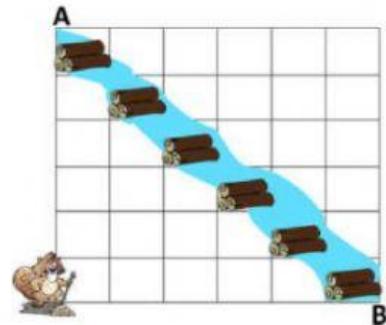
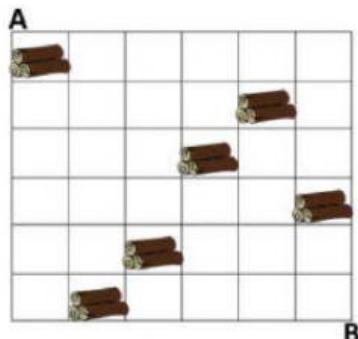
Berang-berang Ardama mengirimkan pesan sebagai berikut:



Bunyi pesan ardama adalah...

- a. RPSP
- b. QPPTP
- c. TSQ
- d. RPQSR

5.



Insinyur Bebras si berang-berang ingin membangun bendungan untuk menahan banjir. Ia memiliki setumpuk batang pohon seperti pada Gambar 1. Ia ingin membuat bendungan seperti pada Gambar 2. Ia membutuhkan 1 jam untuk memindahkan setumpuk batang kayu pada arah vertikal, dan 2 jam untuk arah horizontal. Minimal, berapa jam yang dibutuhkan oleh Insinyur Bebras untuk membangun bendungan tersebut?

- a. 11
- b. 12
- c. 14
- d. 16