

SCRATCH

Nombre:

Fecha:

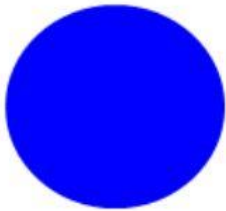
Une el color que pertenece con el nombre correspondiente.



Apariencia



Sonido



Movimiento



Eventos



Control