

# Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

## INFORMATIKA



Algoritma dan Pemrograman dengan Scratch

Nama : \_\_\_\_\_

Kelas : \_\_\_\_\_

Nomer Absen : \_\_\_\_\_

1. Rangkailah susunan Langkah-langkah yang sesuai jika kita ingin membuat animasi *color clicker* pada sebuah huruf di aplikasi *Scratch* dan menjalankannya dengan menekan tombol bendera hijau

Pilih *Backdrop*



Pilih *Sprite* bentuk Huruf

2. Jodohkanlah dengan menarik garis dari kiri kekanan hingga jawabannya tepat



Block Code

Backdrop

Sprite



3. Jika kita ingin mengubah Bahasa pada perintah-perintah yang ada di

Scratch, maka ikon yang dapat kita pilih adalah



sedangkan untuk menambahkan Sprite, maka ikon yang kita klik

adalah



dan ikon

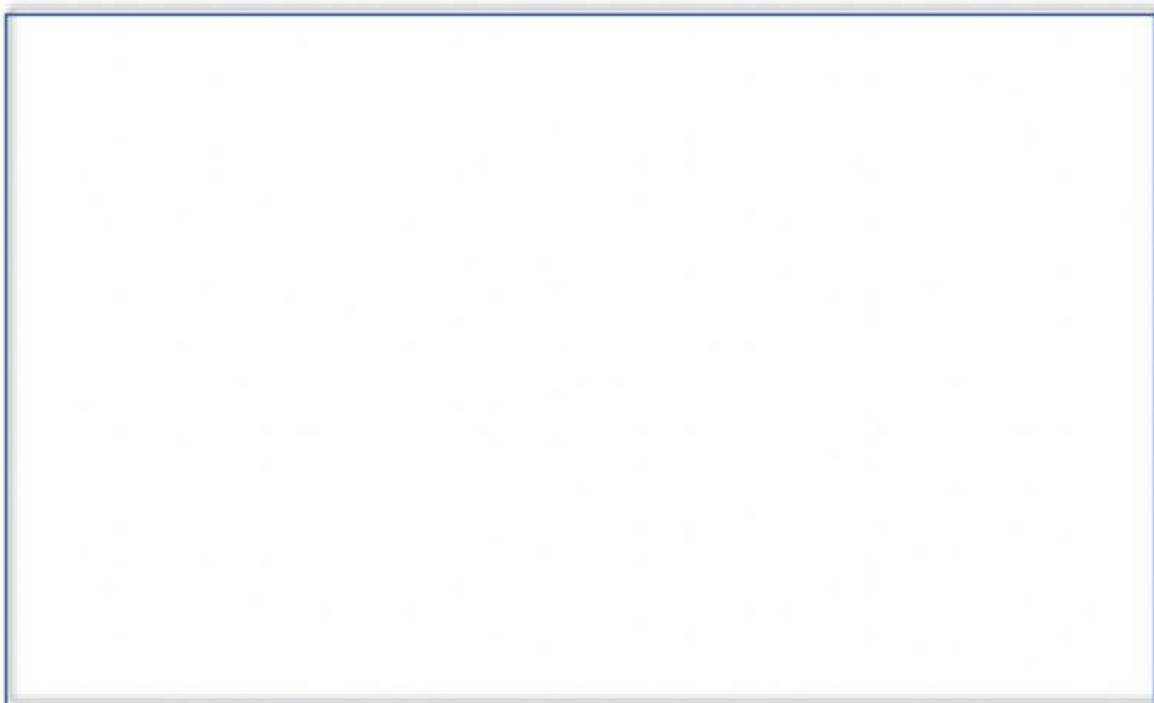


untuk

mengubah atau mengganti Backdrop.

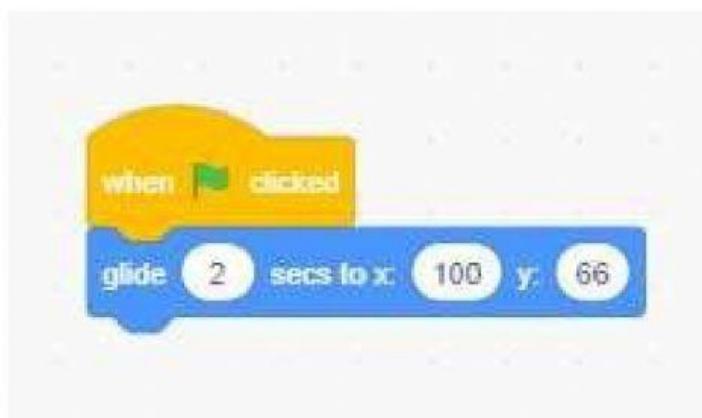


Amati video dibawah ini !



Untuk memunculkan animasi seperti yang ada pada video tersebut, maka

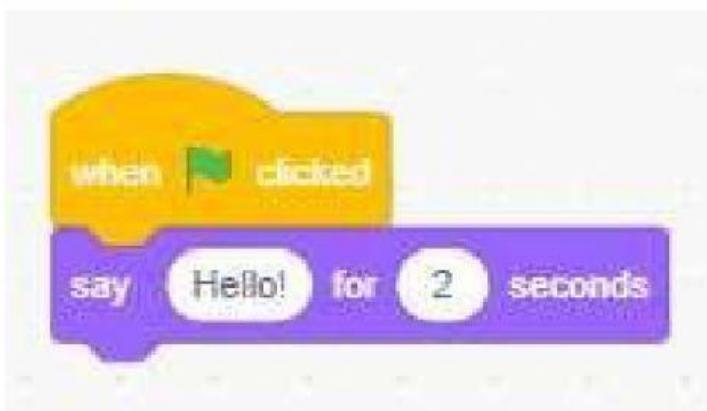
4. susunan coding untuk Sprite Burung



Benar

Salah

5. Susunan coding untuk Sprite Ayam



Benar

Salah