LEMBAR BELAJAR INTERAKTIF PRAKARYA 7

Semester Genap

Nama :

Kelas :

Materi :
1. Kerajinan Limbah Lunak

Video Materi Kerajinan





LATIHAN

A. Pilihan Ganda : (Jawaban hanya satu)

1. Meminimalisir barang atau material yang kita pergunakan. Semakin banyak kita menggunakan material, semakin banyak sampah yang dihasilkan, prinsip ini disebut ....
   a. reduce **b. reuse** **c. recycle** **d. repair**

2. Benda kerajinan harus menyenangkan dan memberi kenyamanan bagi pemakainya. Contoh cangkir didesain ada pegangannya. Adalah syarat perancangan ....
   a. Kegunaan **b. Kenyamanan** **c. Keluwesan** **d. Keamanan**

3.Teknik yang dipakai untuk membuat kelopak bunga tulip dari kertas adalah ....
   a. lipat **b. gulung** **c. remas** **d. anyam**

B. Isian :

4. Limbah yang mudah diurai dan mudah membusuk disebut
5. Limbah yang tidak mudah diurai dan tidak membusuk disebut

LIVEWORKSHEETS

C. Drop down :

6. Limbah yang mengandung unsur karbon adalah limbah
7. Menghidangkan minuman tamu dengan wadah gelas kaca, merupakan contoh dari ...
8. Berikut proses pengolahan limbah :

1. pembersihan limbah lunak;	4. pengiringan limbah lunak
2. pemilahan limbah lunak;	5. pengeringan setelah pewarnaan
3. pewarnaan bahan limbah lunak	6. penghalusan bahan

Urutan proses pengolahan limbah yang benar adalah ....

9. Langkah pertama dalam perancanaan pembuatan kerajinan limbah lunak adalah ....

D. Chechk Box (Jawaban lebih dari satu)

10. Alat yang digunakan untuk membuat kerajinan bingkai dari limbah dari kulit jagung adalah....

☐ Gunting ☐ Seterika ☐ Pewarna ☐ Panci

E. Menjodohkan

10.

Kain perca	
Kertas	
Kulit jagung	

LIVEWORKSHEETS

F. Drag and Drop

11. Urutan proses pembuatan bunga Tulip dari kertas (lihat buku paket)

No. 1 | No. 2 | No. 3 | No. 4 | No. 5

No. 6 | No. 7



G. MENCARI KATA

12. Carilah kata yang sesuai dengan kalimat di bwah ini.

a. Memilih bahan limbah yang masih bisa dipakai
b. Limbah organik
c. Limbah anorganik
d. Benda kerajinan tidak boleh membahayakan pemakainya
e. Kotoran hewan

K	E	R	I	N	G	S	I
U	S	E	D	O	T	A	N
D	A	U	N	T	I	F	A
A	K	S	R	O	T	E	P
D	T	E	W	G	B	T	C
S	I	N	K	R	O	Y	I
A	B	S	U	R	D	A	K
K	O	M	P	O	S	H	A

LIVEWORKSHEETS

H. PUZZLE

13. Bentuklah puzzle rumah sehingga membentuk gambar yang sesuai !



LIVEWORKSHEETS