กิจกรรมที่ 1.2 ให้นักเรียนจับคู่ผู้คิดค้นตามหมายเลข (1) – (11) กับสิ่งประดิษฐ์หรือรายการที่สร้างขึ้นตามอักษร (A) ถึง (J)

(1)	คาเรล คาเปก	(A)	ละครเวที อาร์.ยู.อาร์ (R.U.R.)
(2)	ไอแซค อาซิมอฟ	(B)	นวนิยาย “รันอะราวนด์” (Run around)
(3)	อาร์คายทาส	(C)	นกพิราบกล
(4)	ทซิบิอุส	(D)	นาฬิกาน้ำเครปไซดรา
(5)	เฮรอน	(E)	อุปกรณ์ขับเคลื่อนด้วยไอน้ำ
(6)	อัล-จาซารี	(F)	เรือวงดนตรีหุ่นกล
(7)	ชากส์ เดอ ฟูคอนซอน	(G)	หุ่นยนต์เป่าฟลุต / หุ่นยนต์เป็ด
(8)	วิลเลียม เกรย์ วอลเทอร์	(H)	หุ่นยนต์คล้ายเต่าแมคินา สเปคูลาทริกซ์
(9)	มหาวิทยาลัยจอนส์ ฮอปกินส์	(I)	หุ่นยนต์บีสต์” (Beast)
(10)	จอร์จ ดีวอล	(J)	หุ่นยนต์อุตสาหกรรมตัวแรกของโลก
(11)	โจเซฟ เอ็นเกลเบอร์เกอร์		

LIVEWORKSHEETS