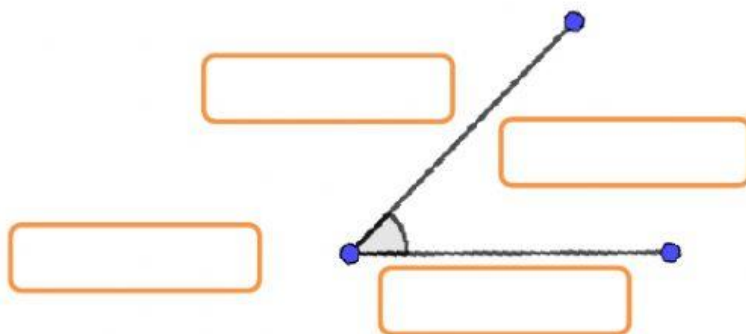
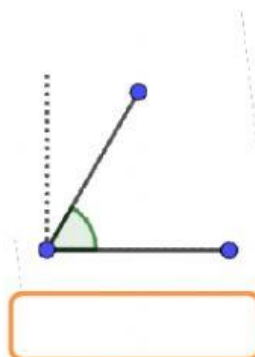
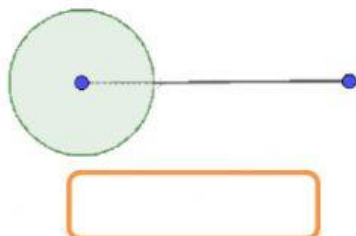
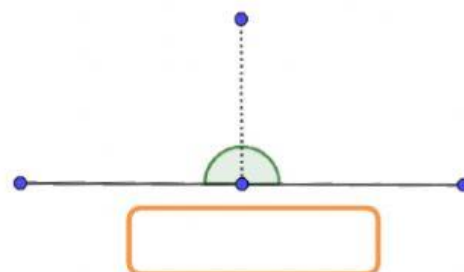
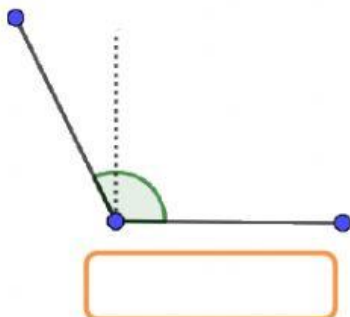
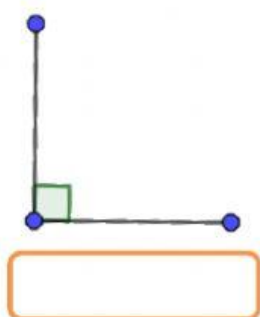


FIGURAS PLANAS

1. Escribe las partes del ángulo:



2. Elige la opción correcta:



3. Une con flechas:

TRIÁNGULO

OCTÁGONO

HEXÁGONO

ENEÁGONO

HEPTÁGONO

Polígono de seis lados

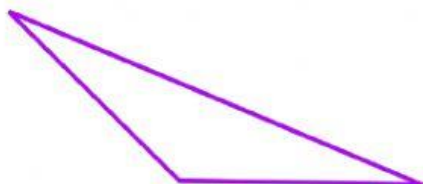
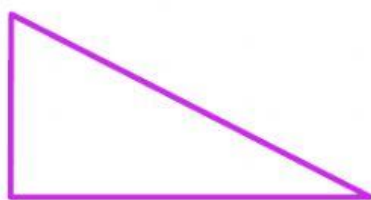
Polígono de siete lados

Polígono de ocho lados

Polígono de tres lados

Polígono de nueve lados

4. Arrastra el triángulo al lugar correspondiente:



RECTÁNGULO

ESCALENO

ISÓSCELES

OBTUSÁNGULO

EQUILÁTERO

5. Selecciona la opci3n adecuada:

CUADRADO	→	
ROMBO	→	
TRAPECIO	→	
RECTÁNGULO	→	
TRAPEZOIDE	→	
ROMBOIDE	→	

6. Elige la opci3n correcta:

