

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA
 SUBSECRETARÍA DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR
 DIRECCIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA AGROPECUARIA Y CIENCIAS DEL MAR
 CENTRO DE ESTUDIOS TECNOLÓGICOS DEL MAR No. 02 "CAP. PEDRO SAIZ DE BARRANDA"

Sistemas de Información Geográfica

MÓDULO 1. Submódulo II

Actividad 3.2. Introducción a software GIS (QGIS)

1. De la siguiente lista elige las que corresponde a las funciones o usos que se le puede dar a QGIS:

<input type="checkbox"/>	Crear mapas
<input type="checkbox"/>	Crear hojas de cálculo
<input type="checkbox"/>	Representar la superficie terrestre
<input type="checkbox"/>	Analizar hechos y fenómenos

<input type="checkbox"/>	Hacer cálculos (distancias, áreas, etc)
<input type="checkbox"/>	Georreferenciar puntos
<input type="checkbox"/>	Programar aplicaciones
<input type="checkbox"/>	Generar estadística geográfica

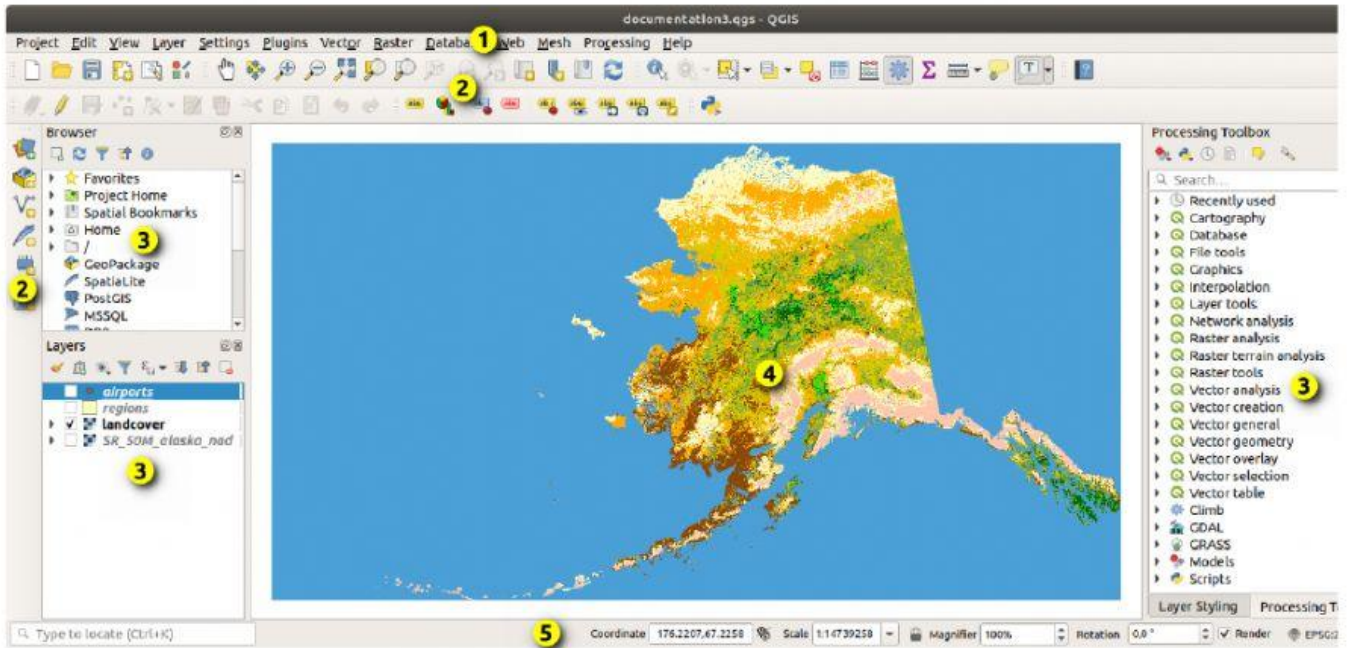
2. Arrastra las palabras que completan correctamente el párrafo:

La GUI (_____) es la _____ y está compuesta por ventanas, íconos, menús, _____ y otros elementos visuales.

Como su nombre lo indica es la interfaz que sirve para que el _____ pueda _____ con _____, integrar información, darle órdenes, procesar información, etc.

barras de herramientas	Graphic User Interface
Interfaz Gráfica de Usuario	interactuar
QGIS	usuario

3. Observa la imagen de la GUI de QGIS. Une con una flecha el nombre que le corresponde a cada número:



1
2
3
4
5

Paneles
Barra de estado
Barra de herramientas
Barra de menú
Vista de proyecto