

The image shows the Scratch programming environment. At the top, the menu bar includes 'SCRATCH', 'Archivo', 'Editar', 'Tutorial', 'Untitled-32', 'Ver página del proyecto', and 'Miss\_Fatima\_BR'. The script editor on the left contains a list of blocks under categories like Movimiento, Apariencia, Sonido, Eventos, Control, Sensores, Operadores, and Variables. A script is visible in the workspace, and the stage area shows a cat sprite. The stage properties panel on the right shows settings for the cat sprite, including 'Objeto: Objeto1', 'x: 0', 'y: 0', 'Tamaño: 100', and 'Dirección: 90'. A legend at the bottom, titled 'Mochila', maps numbered boxes to Scratch concepts: 1. Cambiar idioma, 2. Nombre del proyecto, 3. Clasificación de bloques, 4. Bloques de programación, 5. Área de programación, 6. Escenario, 7. Personaje principal, 8. Nombre del objeto, 9. Coordenadas, 10. Mostrar o esconder, 11. Tamaño del personaje, 12. Agregar más personajes, and 13. Agregar Escenarios.

Mochila	Contenido
1	Cambiar idioma
2	Nombre del proyecto
3	Clasificación de bloques
4	Bloques de programación
5	Área de programación
6	Escenario
7	Personaje principal
8	Nombre del objeto
9	Coordenadas
10	Mostrar o esconder
11	Tamaño del personaje
12	Agregar más personajes
13	Agregar Escenarios