



1	Cambiar idioma	5	Área de programación	9	Coordenadas	13	Agregar Escenarios
2	Nombre del proyecto	6	Escenario	10	Mostrar o esconder		
3	Clasificación de bloques	7	Personaje principal	11	Tamaño del personaje		
4	Bloques de programación	8	Nombre del objeto	12	Agregar más personajes		