Суммативное оценивание за раздел
«Создание 2D-игры на языке программирования PYTHON»

Критерии оценивания *Обучающийся*

- Разрабатывает игру
- Создает фон игры и загружает готовые персонажи для игр
- Программирует движение персонажа
- Управляет персонажами с клавиатуры

Задания

1. Модуль Pygame содержит подмодули: [3]

draw

flip

time

circle

image

2. Определите, что будет изображено на экране при выполнении команды **pygame.draw.circle(screen,RED,(100,150),50,5).** [1]

окружность с контуром красного цвета с центром в точке (150, 100) и радиусом 50 пикселей

окружность с контуром синего цвета с центром в точке (100, 150) и радиусом 5 пикселей

окружность с контуром красного цвета толщиной 5 пикселей с центром в точке (100, 150) и радиусом 50 пикселей

окружность красного цвета с центром в точке ((100, 150) и радиусом 5 пикселей

окружность с контуром зеленого цвета толщиной 5 пикселей с центром в точке (100,150) и радиусом 50 пикселей

3. Напишите команду завершения работы программы. [1]

_____

4. Выберите из списка нужный цвет, если его кодировка в формате RGB записывается (0, 255, 0). [1]

Белый

Синий

Зеленый

Красный

Черный

5. Определите, что будет изображено на экране при выполнении команды **pygame.draw.polygon(screen, YELLOW, [170,50], [50,100], [170,100], 2).** [1]

Прямая линия

Окружность

Разные линии

Прямоугольник

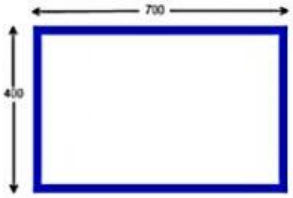
Треугольник

LIVEWORKSHEETS

6. Установите соответствие между командой и ее назначением: [6]

pygame.surface	управление прямоугольной областью
pygame.event	управление изображением и экраном
pygame.rect	создает экран определенного размера
pygame.draw	установка текущего окна заголовка
pygame.display.get_caption	управление и взаимодействие событиями
pygame.display.set_mode()	рисование фигур и линий

7. Напишите код программы, который создаст окно с заданными размерами. [1]



_____

8. Какое «событие» отвечает команде **pygame.key.get_pressed()**? [1]

_____

Критерии оценивания	**№ задания**	**Дескриптор**	**Баллы**
		Обучающийся	
Разрабатывает игру	1	определяет подмодули;	3
	8	определяет содержание кода	1
Создает фон игры и загружает готовые персонажи для игр	4	определяет цвет;	1
Программирует движение персонажа	2, 5	определяет результат выполнения команды;	2
	6	устанавливает соответствие команд и выполняемых действий;	6
	3, 7	определяет запись команды	2
Всего баллов:			**15**

LIVEWORKSHEETS