Profe Silvio

TE PROPONE RESOLVER



LA EVALUACIÓN DE SCARTCH

LIVEWORKSHEETS

Clic en la respuesta correcta



Por siempre

A



Genera un número al azar entre dos valores especificados.

B



Reproduce un determinado audio.

C

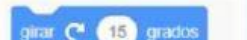


Realiza un proceso que nunca termina.

D



Ubica a un objeto en cierta coordenada.



Girar

A



Ubica a un objeto en cierta coordenada.

B



Inicia la ejecución del programa

C



Permite girar a la derecha cierta cantidad de grados.

D



Cambia la orientación de un objeto de acuerdo al eje de coordenadas X e Y



Desplazar

A



Desliza a un objeto a una determinada posición en cierta cantidad de segundos.

B



Realiza un proceso un determinado y conocido número de veces.

C



Agrega comandos para trazar líneas mientras se mueve un objeto.

D



Extensión que permite traducir entre diferentes idiomas.



Ir A

A



Ubica a un objeto en cierta coordenada.

B



Despliega una burbuja de pensamiento que se queda cierta cantidad de segundos.

C



se realiza una pausa medida en segundos.

D



Ejecuta las órdenes programadas al parecer un determinado escenario.

LIVEWORKSHEETS

CLIC EN LA RESPUESTA CORRECTA



Traductor

A



Desliza a un objeto a una determinada posición en cierta cantidad de segundos.

B



Añade un Objeto para ser programado.

C



Extensión que permite traducir entre diferentes idiomas.

D



Ubica a un objeto en cierta coordenada.



Operadores

A



Hace visible un objeto.

B



Cambia a in determinado Escenario que se encuentra en la lista.

C



Ejecuta las órdenes programadas al parecer un determinado escenario.

D



Realiza sumas, restas, multiplicaciones o divisiones.



Mostrar Variable

A



Permite girar a la derecha cierta cantidad de grados.

B



Aplica Escenarios

C



Hace visible en pantalla el contenido de una variable.

D



se realiza una pausa medida en segundos.



Fijar Volumen

A



Ubica a un objeto en cierta coordenada.

B



Extensión que permite traducir entre diferentes idiomas.

C



Cambia a in determinado Escenario que se encuentra en la lista.

D

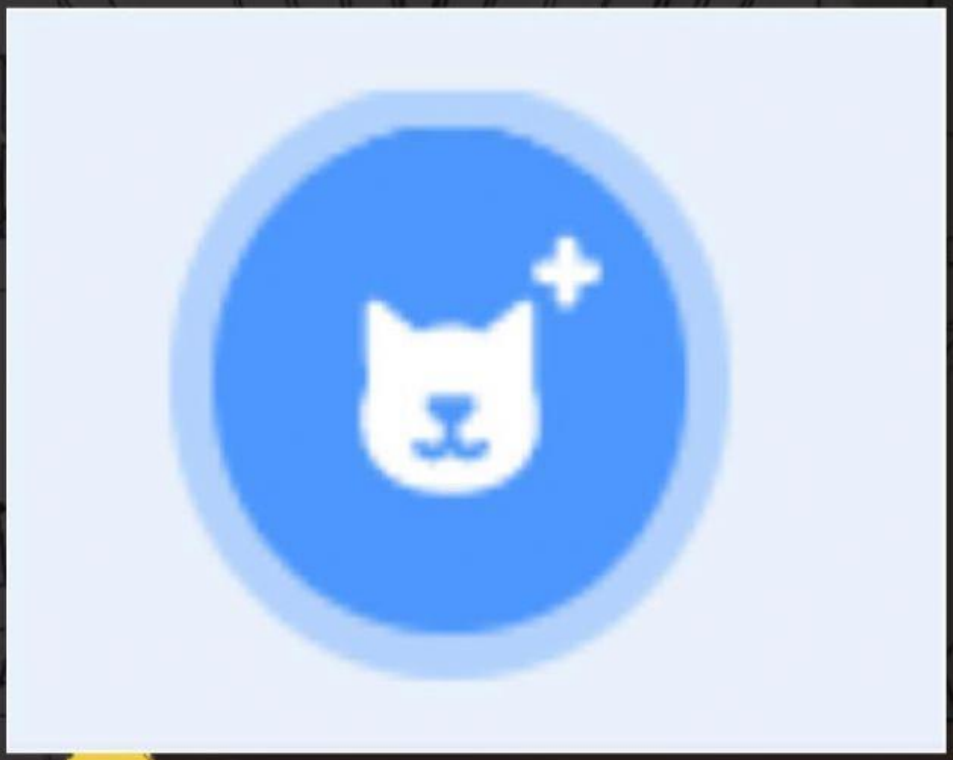


Indica la intensidad del volumen de un audio.

LIVEWORKSHEETS

Clic en la respuesta correcta

Agregar Objeto



A
Aplica Escenarios

B

Extensión que traduce

C

Mueve un objeto a una coordenada

D

Añade un Objeto para ser programado.

Decir



A

Despliega una burbuja de pensamiento que se queda cierta cantidad de segundos.

B

Ejecuta las órdenes programadas al hacer clic en un objeto

C

Permite publicar un programa.

D

Ejecuta las órdenes programadas al parecer un determinado escenario.

LIVEWORKSHEETS

ARRASTRA LA RESPUESTA CORRECTA.

Número aleatorio	Proceso que nunca termina.	Da valor a variable	Enviar Mensajes	Publicar
Plantear preguntas	Mover	Poner figuras a los objetos	Pausar	



















LIVEWORKSHEETS

Profe Silvio te dice:



¡ERES EXCELENTE, FINALIZASTE LA EVALUACIÓN !

LIVEWORKSHEETS