

# Los fenómenos de la luz y el sonido

Nombre: \_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_

Rodea la opción correcta en cada caso.

1. ¿Qué es la luz?

- a) Una forma de energía.                      b) Una manifestación de la energía.                      c) a y b son correctas.

2. Los cuerpos que emiten luz reciben el nombre de:

- a) cuerpos lumínicos.                      b) fuentes luminosas.                      c) fuentes naturales.

3. El Sol y las estrellas son:

- a) fuentes luminosas naturales.                      b) fuentes luminosas artificiales.                      c) fuentes de propagación.

4. La luz se propaga en línea:

- a) curva                      b) recta                      c) perpendicular.

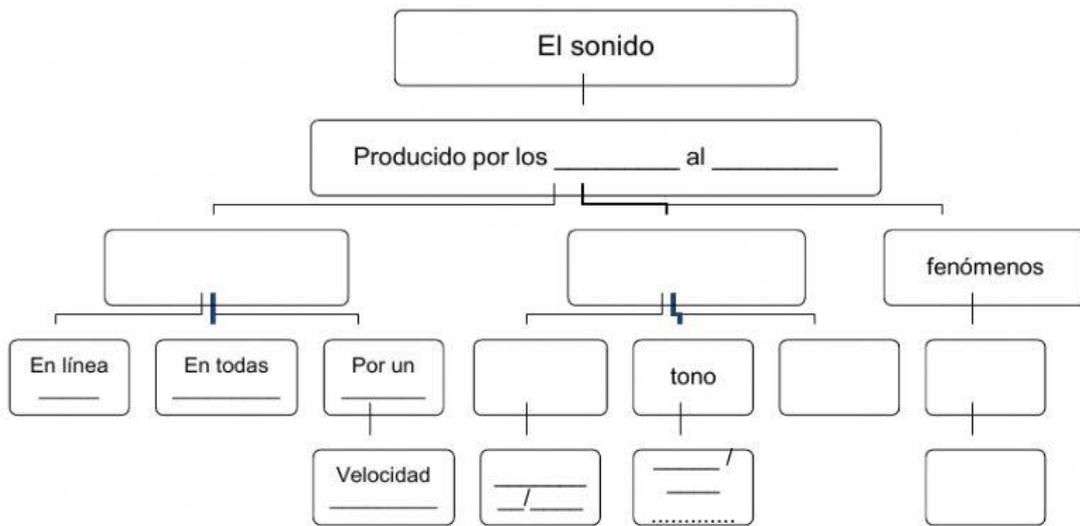
5. Completa las siguientes oraciones sobre los cuerpos no luminosos.

- Los cuerpos \_\_\_\_\_ no dejan pasar los rayos de luz a través de ellos.
- Los cuerpos \_\_\_\_\_ dejan pasar a través de ellos algunos rayos de luz.
- Los cuerpos \_\_\_\_\_ permiten pasar los rayos de luz.
- El plástico y algunos vidrios son cuerpos \_\_\_\_\_
- La madera y el hierro son cuerpos \_\_\_\_\_
- El agua es un cuerpo \_\_\_\_\_

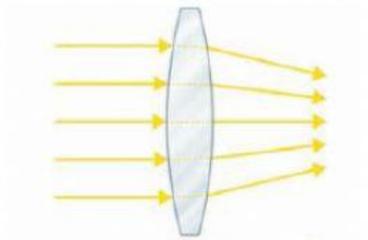
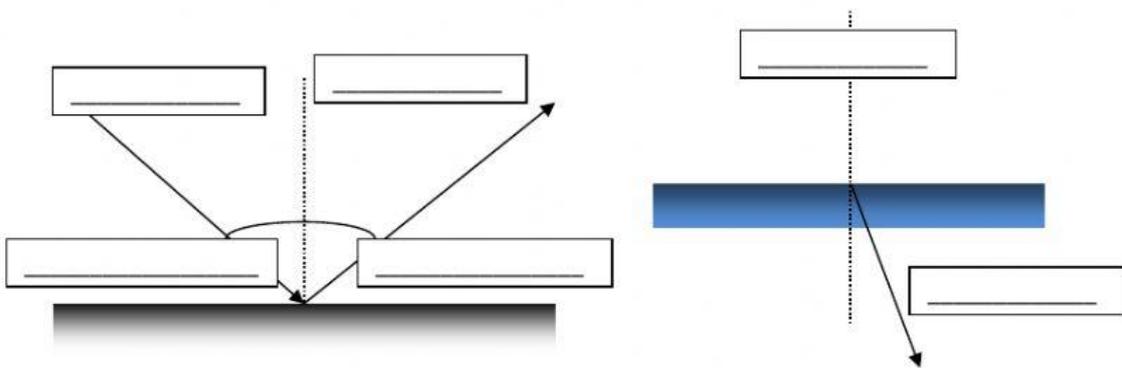
6. Las siguientes afirmaciones están relacionadas con el sonido. Escribe V si la afirmación es verdadera o F si es falsa.

Es una forma de energía que producen los cuerpos al vibrar.	
Es una forma de energía, pero no se puede transformar.	
Se propaga en línea recta y en todas las direcciones.	
No necesita un medio material para propagarse.	
Sus cualidades son la intensidad, el tono y el timbre.	
El tono ayuda a distinguir un sonido débil de uno fuerte.	
El timbre diferencia sonidos graves y agudos.	
Produce dos fenómenos: la reflexión y la refracción.	
La reflexión del sonido origina el eco.	
La refracción del sonido origina el eco.	

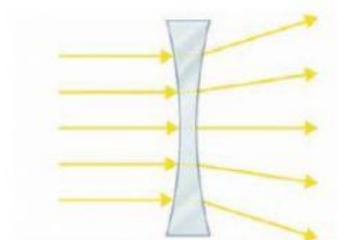
7. Completa el esquema.



8. Completa con los términos correspondientes



lente \_\_\_\_\_



lente \_\_\_\_\_

9. ¿Qué tipo de cuerpo iluminado es?

a) un copo de nieve

b) la manzana

c) una lente