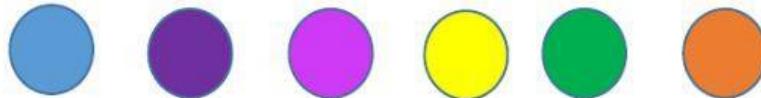




Observa los bloques con nombres y arrastra el círculo de color que le corresponde



movimiento	apariencia	sonido	eventos	operadores	variables