2. Зайди у свій профіль на сайті Code.org і обери «Година коду» → «Лабіринт». Досліди елементи вікна.
3. Розглянь малюнок вікна середовища Code.org і пронумеруй його елементи.

1 — прогрес проходження курсу
2 — інструкція щодо виконання завдання
3 — лабіринт, де виконавець виконує команди
4 — блоки з командами
5 — робоча область, де складають програму
6 — запуск програми
7 — відео та підказки

2. Зафарбуй відповідним кольором другу частину речення.

У лабіринті виконавець	складають програму.
У робочій області	виконує команди.

LIVEWORKSHEETS