Статична реализация на опашка

Задача . Реализирайте абстрактен тип „Опашка“ . Попълнете верните оператори

```
public class IntQueue
    {
        public int start, end, n;

        [                                        ]

        //конструктор

        public [            ]   (int a)
        {
            start = [    ] ;  //начало на опашката

            end = [    ];     // край на опашката

            n = a;           //дължина на масива

            Array.Resize(ref this.Elements, n);

        }

        //проверка дали опашката има елементи

        public bool NotEmpty()
        {
            if (  [            ]    ){return true;}

            else { return false; }

        }

        //добавяне на елемент
        public void Push(int x)
        {
            [      ]

            this.Elements[end] = x;

        }

        //изтриване на елемент
        public [            ]
        {
            return Elements[this.start++];
        }


        //достъп до елемент
        public int Look()
        {
            [                                    ]
        }

        //размер на опашката
        public int Size()
        {
            [                                ]
        }
    }
```

```
public int Elements[] = new int[0];

public int[] Elements = new int[1];

public int Elements = new IntQueue [];
```

```
-2

-1

0

1

2

100
```

```
NotEmpty

Size()

IntQueue

void Main( )
```

```
start >= end

start > end

start <= end

start<=end
```

```
start++;

start--;

end++;

end--;
```

```
int Pop()

double Pop()

string Pop();
```

```
return Elements[this.start];

Console.WriteLine(Elements[this.start]);

return "Elements[this.start];"
```

```
return (end - start + 1);

Elements[end - start + 1];
```

LIVEWORKSHEETS