



Відкриття 30

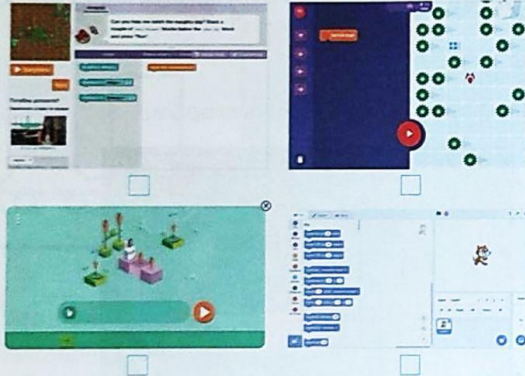
Як створити свого власного виконавця алгоритму?

Дата _____



1 Середовище Скретч

Постав позначку біля зображення вікна середовища Скретч.



2 Виконавець

З'єднай лініями виконавця і назву відповідної групи в середовищі Скретч.



Saxophone

Bear

Cake

Football

Gobo

Abby

Фантазії

Тварини

Люди

Музика

Спорт

Їжа



3 Інструкція

Вкажи цифрами 1–4 послідовність дій для зміни виконавця в середовищі Скретч.

- ☐ На спрайті  натисни кнопку .
- ☐ У вікні, що відкрилося, вибери потрібне зображення.
- ☐ У списку клацни .
- ☐ Наведи вказівник на *Обрати спрайт:* .



4 «Розсіпані» команди

У середовищі Скретч з контейнерів «розсіпалися» команди. Вкажи стрілками їхнє місце.



перемістити на 10 кроків

наступний образ

завжди

поворот 15 градусів

коли натиснуто

відтворити звук Няв до кінця



5 Успіх

Познач ✓ ключики, які тобі вдалось отримати на уроці. Намалюй вподобайку ♥ біля того завдання, яке для тебе було найцікавішим.

Середовище Скретч	Виконавець	Інструкція	«Розсіпані» команди
☐	☐	☐	☐

