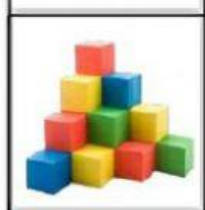
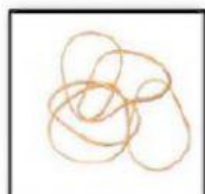


Coloca cada objeto en su lugar y hazlo en orden para que no te de error, primero los de arriba y luego los de abajo y al colocar sigue el mismo orden rellenando los huecos de arriba primero.



HARD	

soft	



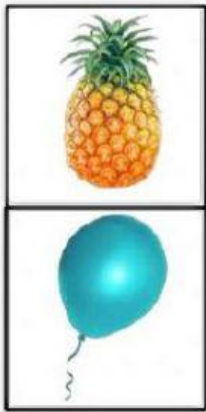
BENDY	

RIGID	



transparent

OPAQUE



ROUGH

SMOOTH
