

Quizizz

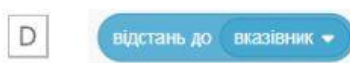
Умови в Scratch
10 Questions

NAME : _____

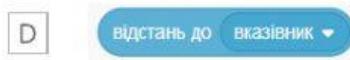
CLASS : _____

DATE : _____

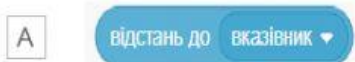
1. Блок, що виводить на сцені рядок для відповіді на запитання.



2. Блок, що фіксує торкання вказівника миші до спрайта.



3. Блок, що визначає довжину між вказівником миші та спрайтом.



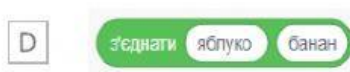
4. Блок, що визначає, чи натиснуто вказану клавішу?



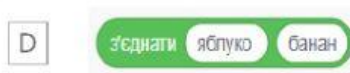
5. Блок для зв'язування будь-яких значень разом.



6. Блок порівняння "Більше".

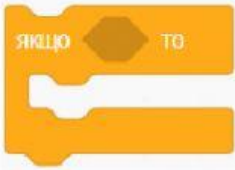


7. Блок порівняння "Менше".



8. Блок порівняння "Дорівнює".



9.  Команди в середині цього блоку будуть виконані, коли ...

A умова буде хибною

B завжди

C ніколи

D умова буде істинною

10.  Команди в середині цього блоку будуть проігноровані, коли ...

A умова буде хибною

B умова буде істинною

C завжди

D ніколи