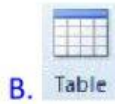


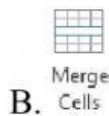
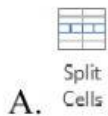
ÔN TẬP HKII TIN HỌC LỚP 4

I. SOẠN THẢO VĂN BẢN:

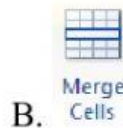
Câu 1. Nút lệnh dùng để chèn bảng trong văn bản là



Câu 2. Để gộp các ô trong bảng em chọn:



Câu 3: Để tách ô trong bảng, em nháy chọn nút lệnh nào trong thẻ lệnh Layout?



Câu 4: Để sao chép một phần văn bản/tranh ảnh/hình/bảng, em nhấn tổ hợp phím nào dưới đây?

A. Ctrl + C

B. Ctrl + V

C. Ctrl + S

D. Ctrl + P

Câu 5: Để dán một phần văn bản/tranh ảnh/hình/bảng, em nhấn tổ hợp phím nào dưới đây?

A. Ctrl + C

B. Ctrl + V

C. Ctrl + S

D. Ctrl + P

II. THIẾT KẾ BÀI TRÌNH CHIẾU:

Câu 6: Đang trình chiếu một bài trình diễn, muốn dừng trình diễn ta nhấn phím

A. Tab

B. Esc

C. Home

D. End

Câu 7. Để trình chiếu nội dung từ trang đầu tiên, em nhấn phím nào?

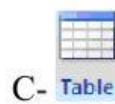
a. Phím F2

b. Phím F3

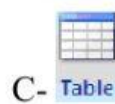
c. Phím F4

d. Phím F5

Câu 8. Để chèn hình vào trang trình chiếu, từ thẻ Insert, em nháy chuột vào nút lệnh nào?



Câu 9. Để chèn tranh ảnh vào trang trình chiếu, từ thẻ Insert, em nháy chuột vào nút lệnh nào?



Câu 10. Để cắt một phần văn bản em chọn nút lệnh nào?

- A.  Cut B.  Copy C.  Paste D.  Save

Câu 11. Để lưu bài trình chiếu chọn nút lệnh nào?

- A.  Cut B.  Copy C.  Paste D.  Save

Câu 12. Tổ hợp phím nào dùng để lưu bài trình chiếu.

- a. Ctrl + B b. Ctrl + S c. Ctrl + L d. Ctrl + N

Câu 13: Tổ hợp phím nào dùng để in trang trình chiếu.

- a. Ctrl + B b. Ctrl + P c. Ctrl + U d. Ctrl + N

Câu 14. Tổ hợp phím bật/tắt chế độ in đậm trong PowerPoint?

- A. Ctrl + N B. Ctrl + I
C. Ctrl + B D. Ctrl + M

Câu 15: Em hãy cho biết đây là hiệu ứng gì trong phần mềm Microsoft Powerpoint?



- A. Hiệu ứng xuất hiện đối tượng B. Hiệu ứng biến mất đối tượng
C. Hiệu ứng nhấn mạnh đối tượng D. Hiệu ứng chuyển động đối tượng

Câu 16. Để tạo hiệu ứng cho văn bản, em chọn phần văn bản muốn tạo hiệu ứng rồi chọn thẻ?

- A. Slide show B. Design
C. Animations D. Review

III. THẾ GIỚI LOGO

Câu 17. Câu lệnh viết chữ trong Logo là?

- A. Label [Nội dung] B. Lbel [Nội dung]
C. Labe [Nội dung] D. Lebal [Nội dung]

Câu 18: Chọn lệnh đúng để hiển thị chữ "HELLO" trên sân chơi Windows Logo:

- Label "HELLO" B. Label HELLO C. Label [HELLO] D. Label"HELLO

Câu 19: Trong phần mềm Logo, để thực hiện phép tính $100:5 \times 2$, em gõ lệnh:

- A. Print 100/5*2 B. PR 100/5x2
C. PR 100:5x2 D. Print 100:5*2

Câu 20: Trong phần mềm Logo, câu lệnh: LT 90, Rùa sẽ thực hiện hành động:

- A. Quay phải 90 độ B. Lùi về sau 90 bước
C. Quay trái 90 độ D. Tiến về trước 90 bước

Câu 21: Em hãy cho biết câu lệnh Repeat 3[fd 100 rt 120], rùa thực hiện vẽ hình gì?

- A. Vẽ hình tam giác đều có độ dài cạnh 100 bước.
- B. Vẽ hình vuông có độ dài cạnh 100 bước.
- C. Vẽ hình chữ nhật có độ dài cạnh 100 bước.
- D. Vẽ hình lục giác đều có độ dài cạnh 100 bước.

Câu 22. Trong phần mềm Logo, câu lệnh có thể thực hiện được là:

- A. RePeaT 3 [FD 120 rt 120]
- B. REPEAT 4 {FD 100 RT 90}
- C. REPEAT 4 ([FD 100 RT 90])
- D. REPEAT 3 [FD 100; RT 120]

Câu 23. Trong LOGO làm thế nào để thay đổi nét vẽ của rùa?

- A. Set -> Penzise...
- B. Set -> Pencolor...
- C. Set -> Label font...
- D. Set -> Screencolor...

Câu 24. Trong LOGO làm thế nào để thay đổi màu vẽ của rùa?

- A. Set -> Penzise...
- B. Set -> Pencolor...
- C. Set -> Label font...
- D. Set -> Screencolor...

Câu 25. Em hãy điền các lệnh tương ứng với hành động của rùa vào bảng sau:

Lệnh	Hành động của rùa
	Tiến về trước 100 bước
	Lùi lại sau 100 bước
	Quay trái 90 độ
	Quay phải 90 độ
	Nhấc bút
	Hạ bút
	Rùa ẩn mình
	Rùa hiện hình
	Về vị trí xuất phát
	Về vị trí xuất phát, xóa toàn bộ sân chơi
	Xóa màn hình, rùa vẫn ở vị trí hiện tại
	Thoát khỏi chuyên trình logo

Câu 26. Trong phần mềm **Logo**, Sử dụng câu lệnh lặp để vẽ hình sau (biết mỗi cạnh của các hình dài 100 bước)

