

Кейіпкерлерді жүктеу **Uploading characters**

1. _____-экранда жылжытуға болатын, басқа графикалық нысандармен өзара әрекеттесетін графикалық нысан.

2.

Command code	Current position
pygame.image.load('image.png')	
screen.blit(image,(x,y))	
pygame.transform.scale()	
pygame.surface.blit	
pygame.draw.rect(screen,[128,128,128],[0,40,150,100],0)	

3.

Сәйкестендіру Match words

Жүктеу		Animation
Оқиға		Motion
Артқы фон		Draw
Қозғалыс		Event
Сызу		The background
Анимация		Upload