8 клас

Алгоритми та програми

Контрольна робота

Прочитай умова задачі та впиши пропущені команди.

Створіть новий файл та вікно із заголовком "Вікно № 3", з розмірами 500x500. Створіть кнопку із текстом "Розфарбуй", розміщену на 20 пікселів від лівого та верхнього краю.

Додайте до кнопки подію Button-3, при виконанні якої колір вікна стане блакитним та буде створюватися напис із текстом "Це вікно було створено в середовищі IDLE".

Колір напису - зелений, колір тексту - білий, шрифт - "Arial 14".

Напис буде розміщуватись на 20 пікселів від лівого краю та на 70 пікселів від верхнього краю.

Розв'язання:

```
from            import*
def fun1 (event):
   win["bg"]="blue"
    label1=          (win,text=
"Це вікно було створене в
середовищі IDLE!",
font="              ",
bg="green",fg="white")
   label1.place(x=     , y=70)
win=Tk()
win.title("Вікно №3")
win.geometry("      x      ")
but=Button(win, width=11,
height=2, text="                 ")
but.place(x=20,y=     )
but.bind("<Button-3>",        )
win.mainloop()
```

Візуалізація:

вчитель інформатики
Цюприк Ольга
Володимирівна

LIVEWORKSHEETS