



Sesión II

Estrategias de gamificación

METODOLOGÍAS ACTIVAS Y SU APLICACIÓN CON EL USO DE LAS TIC'S

GAMIFICACIÓN

Yolanda González López  **LIVEWORKSHEETS**

Resuelve la sopa de letras

e	l	e	m	e	n	t	o	r	e	s	e	r	v	c
x	j	u	e	g	o	r	a	n	g	h	s	e	e	o
e	d	i	c	o	m	p	o	n	e	n	t	e	x	m
d	i	n	á	m	i	c	a	c	a	r	a	c	t	b
e	s	a	n	t	e	n	a	r	r	a	t	i	v	a
r	e	d	i	m	a	i	t	ñ	n	i	u	n	b	t
c	a	w	c	p	y	v	i	p	u	e	s	s	o	e
a	m	r	a	m	w	e	q	u	i	p	o	i	h	s
r	f	a	m	i	k	l	e	n	t	r	e	g	u	e
n	a	v	a	t	a	r	e	t	o	v	t	n	m	a
u	o	b	j	e	t	i	v	o	e	q	u	i	p	y
f	e	e	d	b	a	c	k	s	l	e	n	a	m	w



elemento
narrativa
juego
nivel
componente
equipo
dinámica
estatus
objetivo
mecánica
reto
feedback
avatar
puntos
insignia
combates