

Họ và tên:

Lớp:.....

ÔN TẬP HỌC KỲ II TIN HỌC LỚP 3 (NĂM HỌC 2021-2022)

Câu 1: Để thay đổi kiểu chữ cho từ “*Trưng Vương*” thành “*Trưng Vương*” em sử dụng tổ hợp phím nào sau đây?

- A. Ctrl + U B. Ctrl + I C. Ctrl + B D. Ctrl+V

Câu 2: Hãy nối nút lệnh với chức năng tương ứng của nó trong phần mềm soạn thảo văn bản?

Căn giữa

Căn đều hai bên

Căn lề phải



12



Chọn cỡ chữ

Chọn phong chữ

Câu 3: Để chèn hình mẫu có sẵn vào văn bản em thực hiện như thế nào?

- A. Chọn Insert, chọn Pictures C. Chọn Insert, chọn Chart
B. Chọn Insert, chọn Shapes D. Chọn Insert, chọn Table

Câu 4: Nút lệnh nào cho phép em chèn tranh ảnh vào văn bản?



Câu 5: Để thay đổi phong chữ, cỡ chữ trong văn bản em thực hiện?

- A. Chọn phong chữ, cỡ chữ rồi gõ nội dung văn bản.
B. Chọn phần văn bản muốn thay đổi rồi chọn phong chữ, cỡ chữ.
C. Cả A và B đều đúng.
D. Không có phương án nào đúng.

Câu 6: Nút lệnh nào dưới đây dùng để thay đổi màu chữ trong soạn thảo văn bản?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 7: Đây là biểu tượng của phần mềm trình chiếu *PowerPoint*?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 8: Trong thẻ *Home*, nút lệnh *Layout* để làm gì?

- A. Thay đổi bố cục trang trình chiếu
B. Dùng để căn lề
C. Dùng để thêm trang trình chiếu mới
D. Dùng thay đổi kiểu chữ

Câu 9: Để thay đổi nền cho trang trình chiếu em chọn thẻ nào dưới đây?

- A. Transitions B. Design C. Animations D. Slide Show

Câu 10: Để chèn hình mẫu vào trang trình chiếu em chọn nút lệnh:

- A.  B.  C.  D. 

Câu 11: Sắp xếp các bước theo thứ tự để lưu trang trình chiếu vào máy tính?

- A. Chọn *Save* để lưu.
B. Đặt tên cho trang trình chiếu rồi chọn thư mục cần lưu.
C. Chọn *Save*.
D. Nháy chuột vào  trên thanh công cụ.

Các bước đúng theo thứ tự là:.....

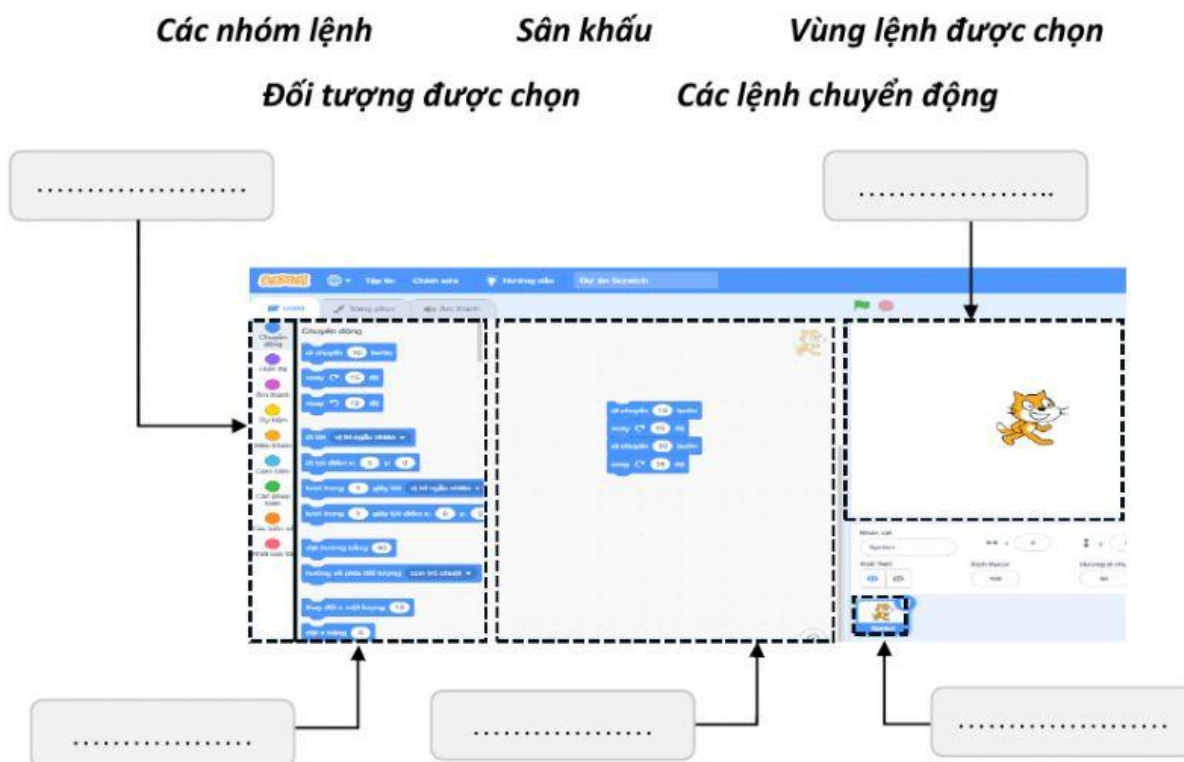
Câu 12: Trong phần mềm *PowerPoint*, để xóa trang trình chiếu em nháy nút phải chuột vào trang cần xóa rồi chọn lệnh:

- A. Cut B. Paste C. Copy D. Delete Slide

Câu 13: Đây là biểu tượng của phần mềm Scratch?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 14: Hãy điền các cụm từ có sẵn sau để gọi tên đúng các thành phần trên phần mềm Scratch?



Câu 15: Trong phần mềm Scratch, muốn Mèo tiến lên phía trước 10 bước em dùng lệnh?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 16: Lệnh dưới đây thuộc nhóm lệnh nào trong phần mềm Scratch?



- A. Chuyển động B. Hiển thị
B. Âm thanh D. Điều khiển

Câu 17: Em hãy trình bày các bước thực hiện để chèn tranh ảnh vào trang trình chiếu?

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3:

Bước 4:

Câu 18: Nêu các bước thực hiện để lưu chương trình vào máy tính trong phần mềm Scratch?

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3:

Bước 4:

Câu 19: Nêu các bước thực hiện để thêm nhân vật từ thư viện trong phần mềm Scratch?

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3:

Câu 20: Nêu các bước thực hiện để thay đổi phong nền sân khấu từ thư viện trong phần mềm Scratch?

Bước 1:

Bước 2:

Bước 3: