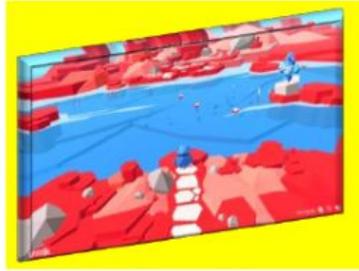


## TEST INTERLAND SEGURIDAD EN REDES SOCIALES

Elige la respuesta correcta en las siguientes preguntas



**1.- Recibes un correo electrónico con un asunto gracioso que obviamente es una trampa:**

**Marcas el mensaje como spam.**

**Se lo reenvías a tus amigos para reírse**

**Lo borras y te olvidas.**

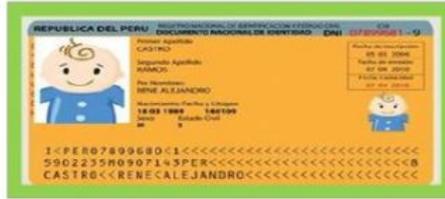


**2.- Recibes una solicitud de amistad de un usuario que no reconoces:**

**La aceptas; cuanto más mejor**

**La rechazas; gracias pero no.**

**Aceptas; revisas el perfil y luego decides.**



**3.- El director del colegio te dice a través de un email que necesita verificar tus notas y que y que para ello necesita tu DNI y tus datos personales. ¿Qué harías en este caso?**

Respondes el correo electrónico y le dices que se lo enseñarás en persona.

Verificas si la dirección del correo es la del colegio y luego preguntas a un adulto.

Le envías la información para que no te suspendan.



**4.- Quieres descargar un nuevo juego divertido, pero no tiene reseñas y hay algo raro**

QUÉ DIFÍCIL. PREGUNTA A UN ADULTO

PREGUNTAS A UN AMIGO QUÉ OPINA.

LO DESCARGAS PARA VER SI ES SEGURO.



### 5.- ¿Cómo te das cuenta si un sitio web es de confianza?



Revisas si la URL comienza con "https"



Buscas comentarios de otros usuarios



Tomas ambas precauciones. Es mejor prevenir.



### 6.- ¿Cuál de estas direcciones de correo electrónico crees que pertenece a una persona real?

sOfiarob1e\$@@es  
cuelacentral.edu

sofiarobe@escu  
elacentral.edu

sofiaROBEescuEL  
A.teddy.gmail.com



**7.- ¿ Qué puedes hacer para impedir que hackeen tus cuentas?**



*Creas una contraseña difícil de adivinar*



*Nunca compartes, solamente amigos.*

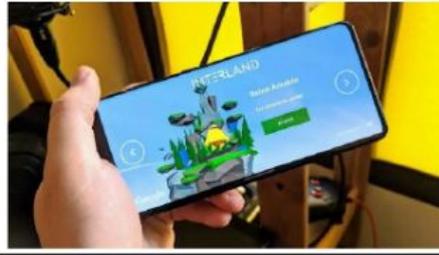


*Creas una contraseña y nunca la compartes.*



**8.- Mira con atención: ¿Cuál de estas insignias indica que es un sitio verificado?**





**9.- Recibes una cadena por correo electrónico de un amigo que desafía a reenviarla a otras 10 personas para ganar un teléfono increíble.**



Borras el correo y avisas a tu amigo.



Se lo envío a 20 en vez de a 10 personas.



Lo envío a 10 amigos aunque sea falsa .



**10.- Un jugador te ofrece un intercambio que mejoraría mucho tu puntuación. Para completarlo, te pide los datos privados de tu cuenta.**



¡ Genial ! Le envías los datos de acceso para realizar el intercambio.



Ignoras la solicitud y bloqueas al usuario. Fin del juego.



En lugar de eso, le pides tus datos.