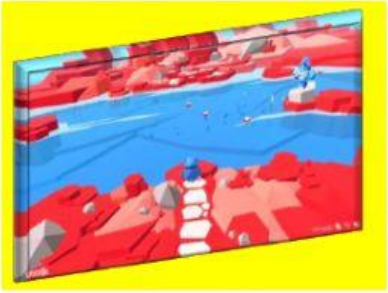
TEST INTERLAND SEGURIDAD EN REDES SOCIALES

Elige la respuesta correcta en las siguientes preguntas



1.- Recibes un correo electrónico con un asunto gracioso que obviamente es una trampa:

- **Marcas el mensaje como spam.**
- **Se lo reenvías a tus amigos para reírse**
- **Lo borras y te olvidas.**





2.- Recibes una solicitud de amistad de un usuario que no reconoces:

- La aceptas; cuanto más mejor
- La rechazas; gracias pero no.
- Aceptas; revisas el perfil y luego decides.

LIVEWORKSHEETS



3.- El director del colegio te dice a través de un email que necesita verificar tus notas y que y que para ello necesita tu DNI y tus datos personales. ¿Qué harías en este caso?

Respondes el correo electrónico y le dices que se lo enseñarás en persona.

Verificas si la dirección del correo es la del colegio y luego preguntas a un adulto.

Le envías la información para que no te suspendan.





4.- Quieres descargar un nuevo juego divertido, pero no tiene reseñas y hay algo raro

QUÉ DIFÍCIL. PREGUNTA A UN ADULTO

PREGUNTAS A UN AMIGO QUÉ OPINA.

LO DESCARGAS PARA VER SI ES SEGURO.

LIVEWORKSHEETS





5.- ¿Cómo te das cuenta si un sitio web es de confianza?

- Revisas si la URL comienza con “https”
- Buscas comentarios de otros usuarios
- Tomas ambas precauciones.Es mejor prevenir.





6.- ¿Cuál de estas direcciones de correo electrónico crees que pertenece a una persona real?

- sOfiarob1e$@escuelacentral.edu
- sofiarobe@escuelacentral.edu
- sofiaROBEescuELA.teddy.gmail.com

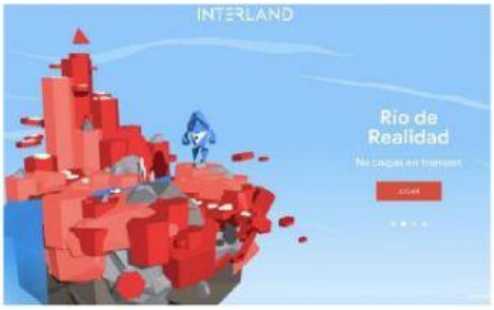
LIVEWORKSHEETS





7.- ¿ Qué puedes hacer para impedir que hackeen tus cuentas?

- Creas una contraseña difícil de adivinar
- Nunca compartes, solamente amigos.
- Creas una contraseña y nunca la compartes.



8.- Mira con atención: ¿ Cuál de estas insignias indica que es un sitio verificado?

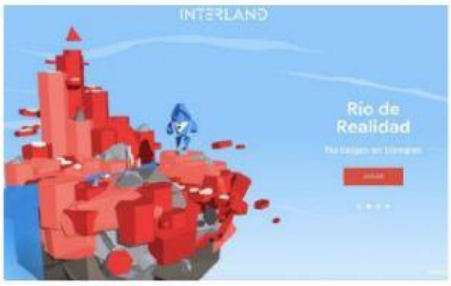
- Candado
- Dedo arriba
- Flechas

LIVEWORKSHEETS



9.- Recibes una cadena por correo electrónico de un amigo que desafía a reenviarla a otras 10 personas para ganar un teléfono increíble.

- Borras el correo y avisas a tu amigo.
- Se lo envío a 20 en vez de a 10 personas.
- Lo envío a 10 amigos aunque sea falsa .



10.- Un jugador te ofrece un intercambio que mejoraría mucho tu puntuación. Para completarlo, te pide los datos privados de tu cuenta.

- ¡ Genial ! Le envías los datos de acceso para realizar el intercambio.
- Ignoras la solicitud y bloqueas al usuario. Fin del juego.
- En lugar de eso, le pides tus datos.

LIVEWORKSHEETS