

№	Командалар коды	Атқаратын қызметі
1	screen = pygame.display.set_mode((500, 400))	
2	horse_surf = pygame.image.load(' horse.bmp')	
3	for event in pygame.event.get():	
4	ball_rect = ball_surf.get_rect(center = (300, 270))	
5	screen.blit(ball_surf, ball_rect)	

Дискриптор

- кестеде берілген программа үзінділеріне атқаратын қызметтерін таңдайды.