

Je travaille mes capacités



4. Reconnaître et construire des axes de symétrie



Relier chaque panneau au nombre d'axes de symétrie qui lui correspond.



- 4 axes de symétrie
- 3 axes de symétrie
- 1 axe de symétrie



- 1 axe de symétrie
- 0 axe de symétrie
- 4 axes de symétrie



Dans chaque cas, dire si la droite d est un axe de symétrie de l'angle \widehat{xOy} .

d <input type="checkbox"/> un axe de symétrie de l'angle \widehat{xOy} .	d <input type="checkbox"/> un axe de symétrie de l'angle \widehat{xOy} .	d <input type="checkbox"/> un axe de symétrie de l'angle \widehat{xOy} .
d <input type="checkbox"/> un axe de symétrie de l'angle \widehat{xOy} .	d <input type="checkbox"/> un axe de symétrie de l'angle \widehat{xOy} .	d <input type="checkbox"/> un axe de symétrie de l'angle \widehat{xOy} .

[cliquez ici pour avoir de l'AIDE](#)