

TIN HỌC LỚP 4

ÔN TẬP HỌC KÌ II

Năm học 2021 – 2022

Họ và tên:.....

Lớp:.....

Câu 1. Hãy chọn đáp án đúng



Câu 2: Để tạo hiệu ứng chuyển động cho văn bản, em chọn nút lệnh nào?

Slide Show

Animations

Transitions

Design

Câu 3: Nối các nút lệnh sao cho đúng

Ctrl + N

Ctrl + M

Ctrl + B

Ctrl + I

Ctrl + U

Ctrl + S

F5

Khởi tạo một PowerPoint mới

Bật/ tắt chế độ gạch chân

Thêm một trang trình chiếu mới

Bật/ tắt chế độ in đậm

Bắt đầu bài trình chiếu

Bật/ tắt chế độ in nghiêng

Lưu bài trình chiếu

Câu 4: Nối các nút lệnh sau với chức năng của chúng

Chèn hình mẫu vào trang trình chiếu



Chèn chữ vào trang trình chiếu



Thêm một trang trình chiếu mới



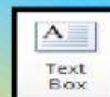
Chèn tranh/ hình ảnh vào trang trình chiếu



Chèn bảng vào trang trình chiếu



Thêm hiệu ứng cho văn bản / hình ảnh trong trang trình chiếu



Câu 5: Hãy kéo các cụm từ có sẵn vào vị trí để gọi tên đúng các thành phần của cửa sổ làm việc trong Scratch

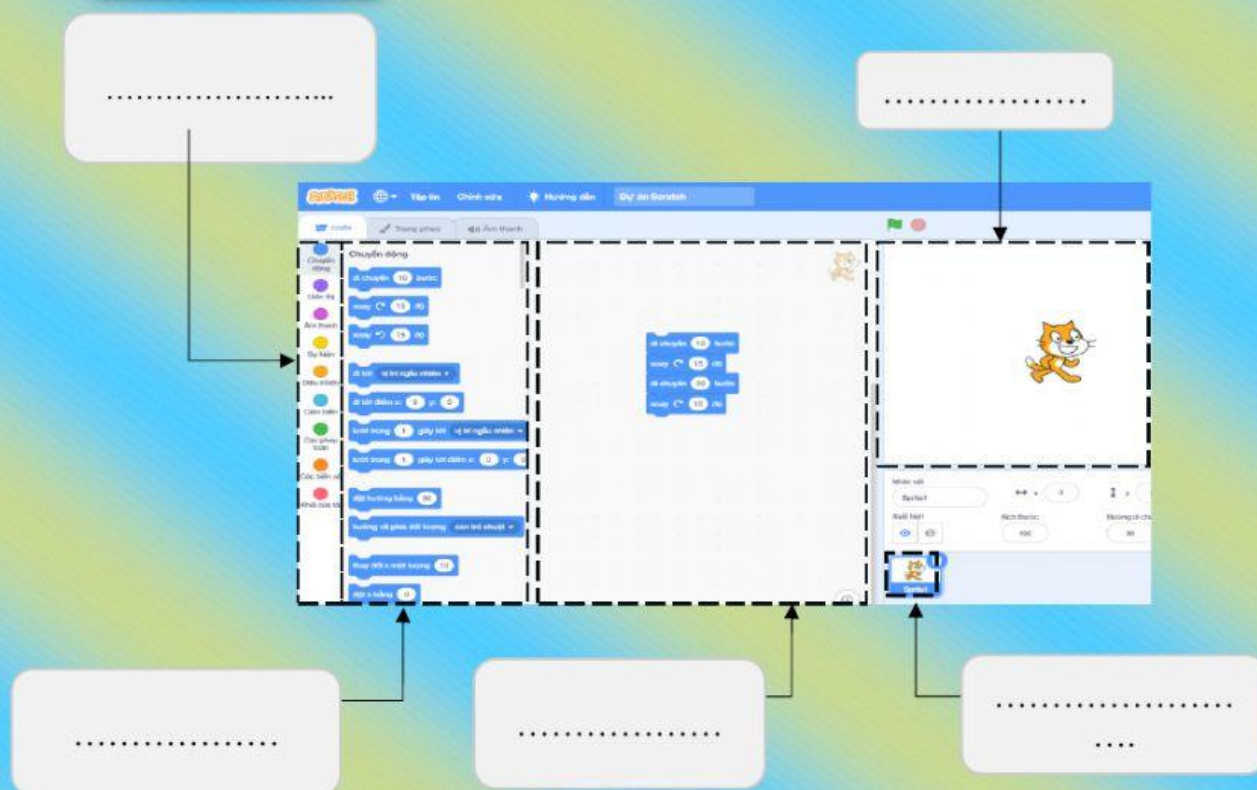
Đối tượng được chọn

Khu vực chứa các lệnh cho sẵn

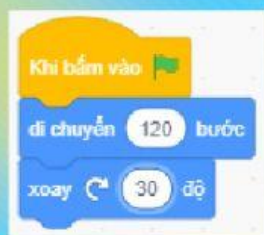
Khu vực chứa các nhóm lệnh

Sân khấu

Vùng lệnh được chọn



Câu 6: Khi chạy khối lệnh dưới đây, chú Mèo sẽ thực hiện những thao tác nào?



- A. Khi bấm vào lá cờ, mèo tiến 120 bước, xoay phải 30 độ.
- B. Khi bấm vào lá cờ, mèo tiến 120 bước, xoay trái 30 độ.
- C. Khi bấm vào lá cờ, mèo lùi 120 bước, xoay phải 30 độ.
- D. Khi bấm vào lá cờ, mèo lùi 120 bước, xoay trái 30 độ.

Câu 7: Đâu không phải nhóm lệnh trong phần mềm Scratch?

Bút vẽ

Chuyển động

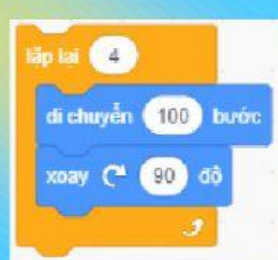
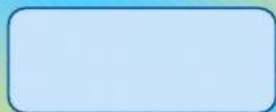
Tranh ảnh

Âm thanh

Video

Điều khiển

Câu 8: Các khối lệnh sau vẽ hình gì? (Kéo đáp án vào vị trí đúng)



Hình vuông

Hình tròn

Hình tam giác

Câu 9: Sắp xếp các bước theo thứ tự để lưu chương trình vào máy tính trong phần mềm Scratch?

Bước 1

Bước 2

Bước 3

Bước 4

Chọn Lưu về máy tính.

Chọn Save.

Đặt tên cho tệp và chọn thư mục để lưu trữ.

Nháy chuột vào Tập tin trên thanh công cụ.