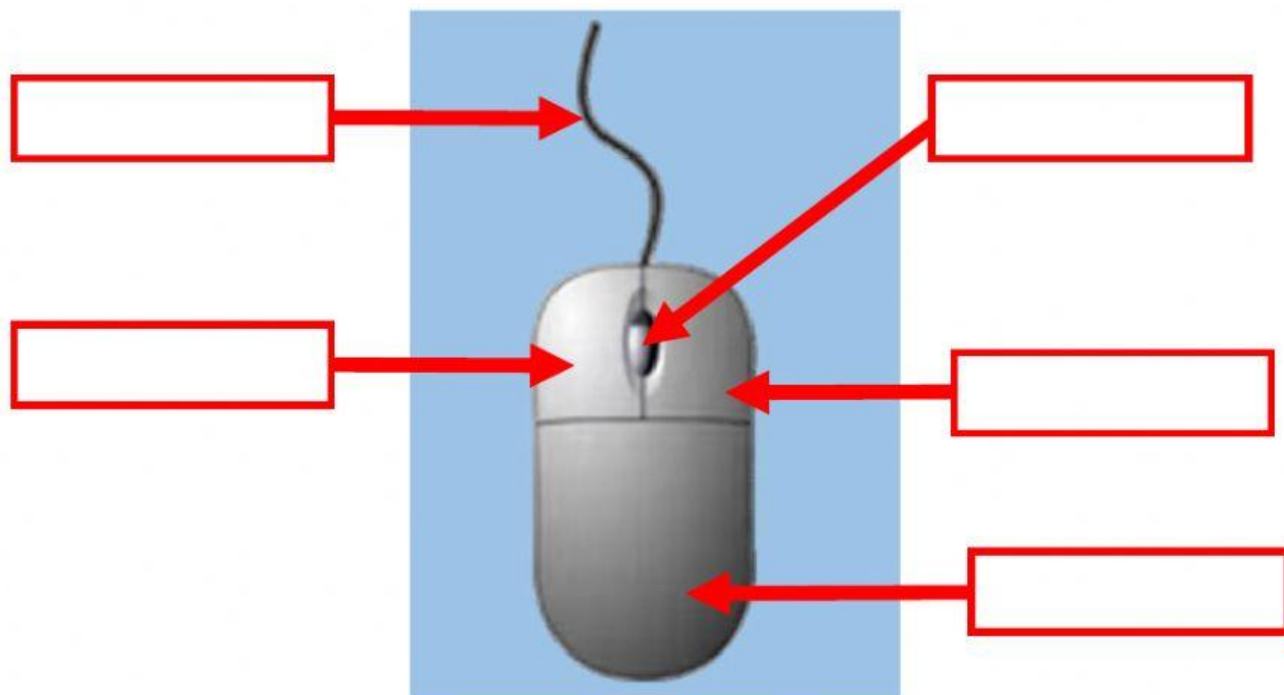


EJERCICIO DE INFORMÁTICA

NOMBRE:

GRADO:

I PARTE: ubica correctamente los nombres



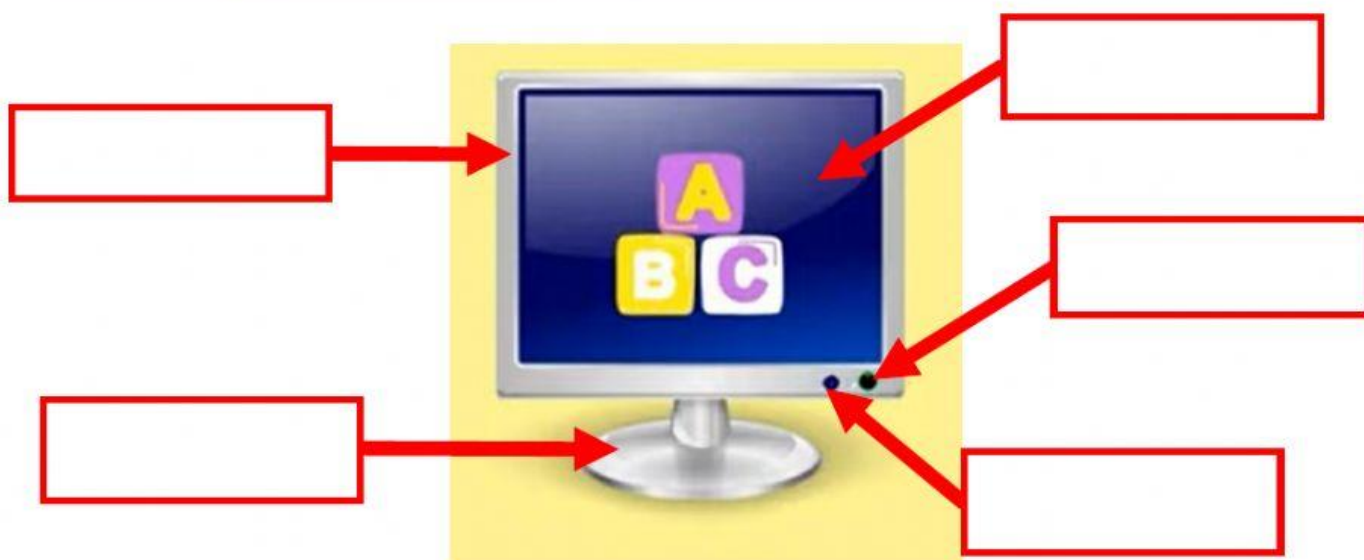
CARCASA

BOTÓN DERECHO

SCROLL

CABLE DE CONEXIÓN

BOTÓN IZQUIERDO



BASE

BOTÓN DE
ENCENDIDO

CUBIERTA DE
MONITOR

PANTALLA

BOTÓN DE
AJUSTES

II. PARTE: Pareo

| | |
|-------------------------------------|---|
| CABLE DE CONEXIÓN | Botón redondo o cuadrado capaz de encender un dispositivo electrónico y/o apagarlo |
| CARCASA DEL MOUSE | Disco de plástico utilizado para el desplazamiento, generalmente de arriba hacia abajo. |
| BASE DE MONITOR | Principal dispositivo de salida y muestra la información de tu equipo como imágenes y textos |
| SCROLL | Cubrir todos los componentes o piezas internas que tiene el monitor. |
| BOTÓN DE AJUSTES | Se usa a menudo para abrir menús contextuales. |
| BOTÓN IZQUIERDO | Soporte del monitor para que este no se caiga. |
| BOTÓN DE ENCENDIDO Y APAGADO | Permite darle más o menos brillo a la pantalla, también acomodar el tamaño y color de la misma. |
| PANTALLA | Permite conectar este periférico a la parte trasera de un ordenador. |
| CUBIERTA DE MONITOR | Protege la parte interna y es la que hace que el mouse tenga un diseño, color y forma ergonómica |
| BOTÓN DERECHO | Botón principal del mouse, se usa para realizar tareas comunes como desplegar menús y hacer doble clic. |