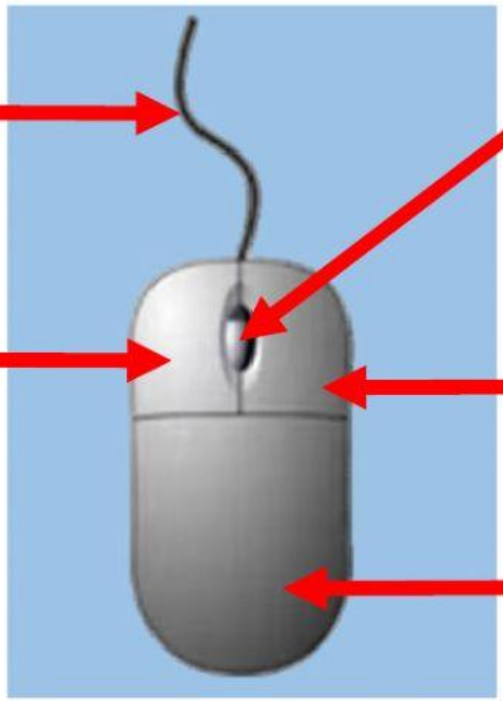
EJERCICIO DE INFORMÁTICA

NOMBRE: **GRADO:**

I PARTE: ubica correctamente los nombres



CARCASA	BOTÓN DERECHO	SCROLL	CABLE DE CONEXIÓN	BOTÓN IZQUIERDO



BASE	BOTÓN DE ENCENDIDO	CUBIERTA DE MONITOR	PANTALLA	BOTÓN DE AJUSTES

LIVEWORKSHEETS

II. PARTE: Pareo

CABLE DE CONEXIÓN	CARCASA DEL MOUSE	BOTÓN IZQUIERDO	BOTÓN DE ENCENDIDO Y APAGADO	BOTÓN DERECHO
SCROLL	PANTALLA	BASE DE MONITOR	CUBIERTA DE MONITOR	BOTÓN DE AJUSTES

	Botón redondo o cuadrado capaz de encender un dispositivo electrónico y/o apagarlo
	Disco de plástico utilizado para el desplazamiento, generalmente de arriba hacia abajo.
	Principal dispositivo de salida y muestra la información de tu equipo como imágenes y textos
	Cubrir todos los componentes o piezas internas que tiene el monitor.
	Se usa a menudo para abrir menús contextuales.
	Soporte del monitor para que este no se caiga.
	Permite darle más o menos brillo a la pantalla, también acomodar el tamaño y color de la misma.
	Permite conectar este periférico a la parte trasera de un ordenador.
	Protege la parte interna y es la que hace que el mouse tenga un diseño, color y forma ergonómica
	Botón principal del mouse, se usa para realizar tareas comunes como desplegar menús y hacer doble clic.

LIVEWORKSHEETS