

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Satuan Pendidikan : SD N  
Kelas : I  
Tema : 2. Kegemaranku  
Subtema : 1. Gemar Berolahraga  
Pembelajaran : 1

Nama :

Nomor Urut :

**Pembuat LKPD : Fatimah Zahro (K7120096)  
Agil Handayani (K7120010)**

Petunjuk Mengerjakan

1. Perhatikan gambar di bawah ini!
2. Tempelkan gambar pada nama yang sesuai dengan gambar!



**Bola Basket**

**Bulu Tangkis**

**Renang**

**Sepak Bola**

**Tenis Meja**

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Satuan Pendidikan : SD N  
Kelas : I  
Tema : 2. Kegemaranku  
Subtema : 1. Gemar Berolahraga  
Pembelajaran : 1

Nama :

Nomor Urut :

**Pembuat LKPD : Annisa Salsabila (K7120039)**

Berilah tanda silang (x) pada huruf a, b atau c pada jawaban yang benar!

1. Olahraga dapat membuat tubuh menjadi ....
  - a. Mudah sakit
  - b. Sehat
  - c. Terluka
2. Olahraga yang menggunakan bola sebagai medianya adalah ...
  - a. sepak bola
  - b. lompat tali
  - c. renang
3. Sebelum melakukan olahraga, harus ... terlebih dahulu.
  - a. Pendinginan
  - b. Istirahat
  - c. Pemanasan
4. Selain menyenangkan, bermain lompat tali juga ...
  - a. Menakutkan
  - b. Menyehatkan
  - c. Membahayakan

5. Saat bersepeda, kita menggunakan ... untuk mengayuhnya.

- a. Tangan
- b. Kaki
- c. Perut

6. Alat musik yang dimainkan dengan cara di petik adalah ...

- a. Gitar
- b. Seruling
- c. Drum

7. Andi menang dalam permainan bulu tangkis.

Teman-temanya memberi tepuk tangan.

Bunyi tepuk tangan adalah ....

- a. Krik krik krik
- b. Prok prok prok
- c. Ting ting ting

8. Sari dan teman-temannya bermain sepeda pada hari Minggu.

Mereka menyalakan bel sepeda masing-masing. Bunyinya terdengar ....

- a. Kring kring kring
- b. Kok kok kok
- c. Dung dung dung

9. Agar bisa berenang, maka kita harus ... dengan giat.

- a. Membaca
- b. Melihat
- c. Berlatih



10. Apabila tubuh kita sakit, maka kita merasa ...

- a. Senang
- b. Bahagia
- c. Sedih



## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Satuan Pendidikan : SD N  
Kelas : I  
Tema : 2. Kegemaranku  
Subtema : 1. Gemar Berolahraga  
Pembelajaran : 1

Nama :  
Nomor Urut :

Pembuat LKPD : Fatimah Zahro (K7120096)

1. Salah satu cara menjaga kesehatan yaitu dengan cara...

2. Apa yang harus dilakukan sebelum melakukan olahraga...

3. Gitar adalah alat musik yang dimainkan dengan cara...

4. Nama olahraga di atas adalah...

5. Kok dan raket diperlukan dalam permainan...



## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Satuan Pendidikan : SD N  
Kelas : I  
Tema : 2. Kegemaranku  
Subtema : 1. Gemar Berolahraga  
Pembelajaran : 1

Nama :  
Nomor Urut :

**Pembuat LKPD : Agil Handayani (K7120010)**

Petunjuk Mengerjakan

1. Berdoalah terlebih dahulu!
2. Tuliskan nama dan nomor urut pada kotak kanan atas.
3. Amati gambar tentang permainan dan olahraga pada kotak di sisi sebelah kiri
4. Pasangkan gambar dengan keterangan yang sesuai kosakata pada lingkaran sebelah kanan menggunakan garis lurus
5. Kerjakanlah dengan teliti dan cermat.



Lompat Tali

Jalan Kaki

Ular Naga

Balap Karung

Tapak Gunung

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Satuan Pendidikan : SD N  
Kelas : I  
Tema : 2. Kegemaranku  
Subtema : 1. Gemar Berolahraga  
Pembelajaran : 1

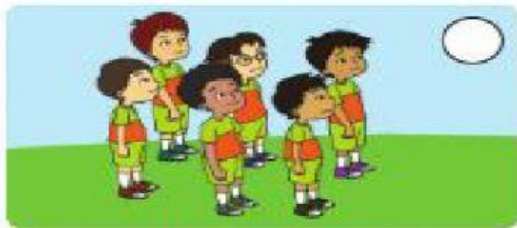
Nama :

Nomor Urut :

**Pembuat LKPD : Alya Zuhdiyanti (K7120026)**

Petunjuk Mengerjakan

3. Berdoalah terlebih dahulu!
4. Tuliskan nama dan nomor urut pada kotak kanan atas.
5. Amati gambar tentang aturan dalam bermain dan berolahraga.
6. Berilah tanda yes pada lingkaran gambar yang mematuhi peraturan dan tanda no pada gambar anak yang tidak mematuhi aturan.
7. Kerjakanlah dengan teliti dan cermat.



berbaris rapi sebelum berolah raga



berlaku kasar kepada teman



marah karena kalah



mengantre giliran



menggunakan perlengkapan untuk keselamatan

## LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Satuan Pendidikan : SD N  
Kelas : I  
Tema : 2. Kegemaranku  
Subtema : 1. Gemar Berolahraga  
Pembelajaran : 1

Nama :

Nomor Urut :

**Pembuat LKPD : Anis Hidayah (K7120034)**

Petunjuk Mengerjakan

1. Berdoalah terlebih dahulu!
2. Tuliskan nama dan nomor urut pada kotak kanan atas.
3. Amati gambar tentang macam-macam bunyi alam dan buatan.
4. Berilah tanda (√) pada kotak gambar yang merupakan bunyi-bunyian alam dan tanda (x) pada gambar yang merupakan bunyi-bunyian buatan.
5. Kerjakanlah dengan teliti dan cermat.

bunyi angin bertiup



bunyi beduk



bunyi ombak



bunyi pintu diketuk



bunyi gitar dipetik



bunyi bel sepeda



bunyi peluit ditiup



bunyi tepuk tangan

